

DAFTAR ISI

RINGKASAN	6	
KATA PENGANTAR		7
DAFTAR ISI	8	
DAFTAR GAMBAR		10
DAFTAR TABEL		11
BAB I PENDAHULUAN		12
1.1 Latar Belakang		12
1.2 Batasan	13	
1.3 Tujuan dan Manfaat		14
1.4 Metodologi	15	
1.5 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan		16
1.6 Referensi	16	
1.7 Sistematika Penulisan		17
BAB II DASAR TEORITIK, METODOLOGI, DAN PERANCANGAN		
	18	
2.1 Teori Umum		18
2.1.1 Sistem Informasi		18
2.1.2 Website	18	
2.1.3 E-Commerce		18
2.1.4 User Interface		18
2.1.5 Aplikasi	18	
2.2 Perancangan Proses		19
2.2.1 Use Case Diagram		19
2.2.2 Use Case Scenario		19
2.2.3 Activity Diagram		27

2.2.4 Sequence Diagram	41	
2.2.5 Class Diagram	55	
2.3 Perancangan Basis Data	56	
2.3.1 Entity Relation Diagram	56	
2.4 Perancangan Antar Muka Sistem	57	
2.4.1 User Interface	57	
2.4.2 Draw.io	57	
2.4.3 Gambaran Rancangan Antarmuka Sistem		57
2.5 Perancangan Pembuatan Kode	65	
2.5.1 Node.Js	65	
2.5.2 React.Js	66	
2.5.3 TypeScript	66	
2.5.4 Tailwind CSS	66	
2.5.5 HTML	67	
BAB III PEMBUATAN DAN IMPLEMENTASI		68
3.1 Tata Laksana Program yang dibuat		68
3.2 Kebutuhan Implementasi Sistem		68
3.2.1 Infrastruktur Jaringan	68	
3.2.2 Perangkat Keras	68	
3.2.3 Perangkat Lunak	68	
3.2.4 Personil	69	
3.2.5 User Manual	69	
3.3 Implementasi Sistem dan Jadwal		76
3.4 Perawatan Sistem dan Jadwal		76
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		77
4.1 Pengujian	77	

4.1.1 Pengujian oleh Programmer	77
4.1.2 Pengujian oleh User	80
4.2 Evaluasi dan Hasil Analisis Pengujian	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN 1. Riwayat Hidup	86
LAMPIRAN 2. Logbook Bimbingan	87