

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PESETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL SKRIPSI	iii
LEMBAR PESETUJUAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Metodologi Perancangan	3
1.4.1 Pengumpulan Data	4
1.4.2 <i>Analytical Hierarchy Process (AHP)</i>	5
1.5 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan.....	5
1.6 Referensi	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II.....	6
DASAR TEORITIK, METODOLOGI, PERANCANGAN.....	6
2.1 Dasar Teoritik	6
2.1.1 Sistem Pendukung Keputusan (SPK)	6
2.1.1.1 Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	7
2.1.2 <i>Analytical Hierarchy Process (AHP)</i>	8
2.1.2.1 Pengertian <i>Analytical Hierarchy Process (AHP)</i> ...	8
2.1.2.2 Prinsip Dasar <i>Analytical Hierarchy Process (AHP)</i>	10
2.1.2.3 Analisis Data.....	10
2.1.3 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14

2.2 Perancangan Proses	14
2.2.1 Use Case Diagram.....	14
2.2.2 Sequence Diagram	15
2.2.3 Activity Diagram	16
2.2.4 Context Diagram	19
2.2.5 Data Flow Diagram (DFD).....	20
2.2.6 Flowchart.....	22
2.2.7 Class Diagram.....	24
2.2.8 Hubungan antar tabel.....	24
2.2.9 Spesifikasi Tabel	27
2.3 Perancangan Antar Muka Sistem (<i>User Interface</i>)	29
2.3.1 Figma.....	29
2.4 Perancangan Pembuatan Kode	29
2.4.1 <i>Laravel</i> v.10.....	29
2.4.2 <i>HyperText Markup Language</i> (HTML).....	30
2.4.3 <i>Javascript</i>	30
2.4.4 <i>MySql</i>	31
2.4.5 <i>Bootstrap</i>	31
2.4.6 <i>Cascading Style Sheets</i> (CSS)	32
BAB III.....	33
PEMBUATAN DAN IMPLEMENTASI PROGRAM.....	33
3.1 Tata Laksana Program	33
3.2 Kebutuhan Implementasi Sistem	33
3.2.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	33
3.2.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	32
3.2.3 User Manual	32
3.3 Implementasi Sistem dan Jadwal	33
3.3.1 Proses Implementasi.....	33
3.4 Perawatan Sistem dan Jadwal	35
BAB IV	36
HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	36
4.1 Pengujian	36
4.1.1 Pengujian Oleh Programmer	36
4.1.2 Pengujian Oleh User	38

BAB V	40
KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	43