

DAFTAR PUSTAKA

- Affa, A. R. (2021). *Praktik gerakan sekolah menyenangkan*. Yogyakarta: UAD Press.
- Alex Triono, A. P. (2018). Perancangan Bangunan Interior Sekolah Menengah Atas Kolese Santo Yusup Malang. *Jurnal Intra*, 01-02.
- bernard, c. (2006). teaching and learning in the interactive classroom. *department of integrative biology, Texas*.
- Dharmayanti, W. (2019). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk guru ipa di SMP. *jurnal pendidikan informatika dan sains*, 2-5.
- Indra, D. (2021). meningkatkan hasil belajar komputer dan jaringan dasar melalui media pembelajaran interaktif. *Edutech Undiksha*.
- Kilmer, R. (2014). designing interior.
- Kuncahyono, S. (2018). Pengembangan multimedia interaktif pada pembelajaran. *Kajian teori dan praktik kependidikan*, 03-05.
- Luftfiani, A. (2022). studi literatur: media interaktif ispring suite terhadap hasil belajar peserta didik. *JKPD*.
- Pradana, S. (2023, agustus 02). *rumah 123*. Diambil kembali dari mengenal rumah kontemporer, keunggulan serta bedanya dengan rumah minimalis modern: <https://www.rumah123.com/panduan-properti/tips-properti-104075-rumah-kontemporer-id.html>
- Sumiyanti, E. (2017). penggunaan model pembelajaran interaktif berbasis aktivitas untuk meningkatkan prestasi belajar siswa. *PGSD*.