

DAFTAR PUSTAKA

Ayuningtyas, Devi Nu'aini. 2015. *Meningkatkan Kemampuan Menggambar Dengan Teknik Spuit Pada Anak Kelompok B Tk Negeri 3 Sleman Pakem Sleman*. Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.

binus.id. 2021. *Prinsip desain dan cara penggunaannya* Diakses 25 september 2023, dari

<https://binus.ac.id/knowledge/2021/12/11-prinsip-desain-dan-cara-penggunaannya/>

Botra, 2014. *Teori gamifikasi* Diakses 27 september 2023, dari

<http://www.buahpeer.com/2017/10/teori-gamifikasi.html>

Budiman. R. 2021. *Permainan ular tangga* Diakses 25 September 2023, dari

<https://www.jadipunya.id/permainan-ular-tangga/>

detik.com. 2022. *5 bahasa cinta* Diakses 25 September 2023, dari

<https://www.detik.com/jabar/berita/d-6286957/5-jenis-bahasa-cinta-coba-cek-kamu-termasuk-yang-mana>

detik.com, 2023 *memahami design thinking adalah manfaat proses dan contohnya* Diakses 25 september 2023, dari
<https://www.detik.com/bali/berita/d-6526137/memahami-design-thinking-adalah-manfaat-proses-dan-contohnya>

dosen pendidikan, 2023 *ilustrasi adalah* Diakses 25 september 2023, dari
<https://www.dosenpendidikan.co.id/ilustrasi-adalah/>

glints, 2023 *psikologi warna* Diakses 25 september 2023, dari
<https://glints.com/id/lowongan/psikologi-warna/>

IHC Telemmed.i. 2021. *Jatuh cinta mampu menjaga kesehatan mental dan tubuh benarkah* Diakses 27 September 2023, dari
<https://telemmed.ihc.id/artikel-detail-743-Jatuh-Cinta-Mampu-Menjaga-Kesehatan-Mental-Dan-Tubuh,-Benarkah.html>

koran jakarta.com. 2023. *Mengenal 8 jenis cinta dari sekedar nafsu sampai cinta abadi*
Diakses 30 November 2023, dari
<https://koran-jakarta.com/mengenal-8-jenis-cinta-dari-sekedar-nafsu-sampai-cinta-abadi?page=all>

moms money.id. 2022. *Ini 3 tahapan jatuh cinta menurut ahli apa saja* Diakses 25 september 2023, dari

<https://www.momsmoney.id/news/ini-3-tahapan-jatuh-cinta-menurut-ahli-apa-saja>

Mardhiyah, S. 2014. *Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Warna Melalui Metode Eksperimen Kelompok A RA Tamanagung 3 Muntilan, (Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta)*

Marzec M., & Łukasik,A. (2017). "Love Styles in the Context of Life History Theory". Polish Psychological Bulletin (48th ed., Vol. (2). <https://doi.org/10.1515/ppb2017-0027>

Maulida, N. I. (2023, July 25). *Mengenal kata " Cinta" Lewat sosial emosional - PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI*. program studi pendidikan islam anak usia dini. Retrieved August 13, 2023, from <https://piaud.fitk.uinmalang.ac.id/mengenal-kata-cinta-lewat-sosial-emosional/>

Ratnaningsih. N. N. 2014. "Penggunaan Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPS Kelas III A SDN Nogoporo". Skripsi. Sleman : Universitas Negeri Yogyakarta.

<https://fatkhan.web.id/pengertian-media-pembelajaran-permainan-ular-tangga/>

Robson, K., Plangger, K., Kietzmann, J. H., McCarthy, I., & Pitt, L. (2015). *Is it all a game? Understanding the principles of gamification. Business Horizons.*

<https://doi.org/10.1016/j.bushor.2015.03.006>

Schönen, R. (2014). Gamification in change management processes. Munich University, Munich. Bachelor Thesis.

Susanto (dalam Augia Jurnal Pendidikan Seni Rupa, 2017) Ilustrasi

Veronika.N. 2022. Apa itu cinta Diakses 11 Agustus 2023, dari <https://www.gramedia.com/best-seller/apa-itu-cinta/>