

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL (Hardcover)	
HALAMAN JUDUL (Isi)	
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	
HALAMAN PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
SINOPSIS	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah Perancangan.....	1
1.2 Rumusan Masalah Perancangan	2
1.3 Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.4 Tujuan Perancangan	3
1.5 Metoda Perancangan	3
1.5.1 Studi Literatur	4
1.5.2 Studi Lapangan.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.6.1 Bab I Pendahuluan	5
1.6.2 Bab II Dasar Pemikiran	5
1.6.3 Bab III Metode Desain	5
1.6.4 Bab IV Analisa Data	6
1.6.5 Bab V Konsep Desain	6
1.6.6 Bab VI Implementasi Desain	6

1.6.7	Bab VII Estimasi Biaya Pelaksanaan	6
1.6.8	Bab VIII Kesimpulan dan Saran	6
1.6.9	Daftar Pustaka	6
1.6.10	Lampiran	6
BAB II DASAR PEMIKIRAN		7
2.1	Tinjauan Umum	7
2.1.1	Pengertian Hotel	7
2.1.2	Sejarah Perkembangan Hotel di Indonesia	7
2.1.3	Fungsi dan Peranan Hotel	8
2.1.4	Hotel Bisnis/ <i>City Hotel</i>	9
2.1.5	Pembagian Area Hotel	9
2.1.6	Klasifikasi Hotel	10
2.1.7	Klasifikasi Hotel (Hotel Bintang 4)	13
2.1.9	Profil Tanah Abang	15
2.1.10	Kain Tradisional	16
2.1.11	Ornamen Betawi – Ukiran Bunga Tapak Dara	22
2.2	Tinjauan Khusus	23
2.2.1	Profil <i>AccorHotels</i>	23
2.2.2	Profil Hotel Mercure	24
2.2.3	Visi dan Misi Hotel Mercure	25
2.2.4	Filosofi Logo Hotel Mercure	25
2.2.5	Struktur Organisasi Hotel Mercure	26
2.2.6	Fasilitas Hotel Mercure di Tanah Abang	26
2.2.7	Sistem Fisika Bangunan Hotel	31
2.2.8	Persyaratan Ergonomi Hotel	34
BAB III METODE DESAIN		37
3.1	Konsep Programatik	37
3.2	Konsep Desain	37
BAB IV ANALISIS DATA		39
4.1	Analisis Citra/Image (visual/non visual)	39
4.1.1	<i>Mind Mapping</i>	39

4.1.2	Analisa Citra.....	39
4.2	Analisis Potensi Lingkungan/Tapak.....	39
4.2.1	Analisis Potensi Lingkungan.....	39
4.2.2	Analisis SWOT	42
4.2.3	Analisis Matahari	43
4.2.4	Faktor Kebisingan	43
4.3	Analisis Bangunan.....	43
4.3.1	Denah <i>Existing</i> Hotel Mercure Jakarta Tanah Abang.....	44
4.3.2	Analisis <i>Tracking</i> Bangunan	45
4.4	Analisis Pengguna	45
4.5	Analisis Fungsi, Aktivitas dan Fasilitas, Besaran dan Persyaratan Ruang	46
4.5.1	Analisis Fungsi, Aktivitas dan Fasilitas, Besaran Ruang ..	46
4.5.2	Persyaratan Ruang.....	47
4.6	Analisis Organisasi Ruang dan Sirkulasi Ruang	47
4.6.1	Analisis Organisasi Ruang	47
4.6.2	Analisis Sirkulasi Ruang	48
BAB V KONSEP DESAIN		49
5.1	Konsep Desain.....	49
5.1.1	Konsep Citra, Gaya, dan Tema	49
5.1.2	<i>Moodboard</i>	49
5.1.3	Konsep Elemen Ruang.....	50
5.1.4	Konsep <i>Furniture</i>	51
5.1.5	Konsep Material dan Warna.....	51
5.1.6	Konsep Fisika Bangunan.....	52
5.2	Konsep Programatik	54
5.2.1	Konsep <i>Zoning</i>	54
5.2.2	Konsep <i>Blocking</i>	55
5.2.3	<i>Layout Furniture</i>	55
5.3	Konsep <i>Storyline</i> Kain Tradisional	57
BAB VI IMPLEMENTASI DESAIN		59

6.1 Hasil Desain.....	59
6.1.1 Lobby Hotel.....	59
6.1.2 Meeting room (Sabang 6).....	63
6.1.3 Guest room – Superior room.....	66
BAB VII ESTIMASI BIAYA PELAKSANAAN.....	69
BAB VIII KESIMPULAN DAN SARAN	71
8.1 Kesimpulan.....	71
8.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	73
LAMPIRAN.....	75