

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN	III
KATA PENGANTAR	IV
UCAPAN TERIMA KASIH	V
ABSTRAK.....	X
ABSTRACT.....	X
BAB 1	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan.....	6
1.2.1 Identifikasi Masalah	6
1.2.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Ruang Lingkup.....	7
1.4 Tujuan Perancangan	7
1.5 Cara pengumpulan Data.....	7
1.6 Manfaat perancangan.....	8
1.7 Metode Perancangan	8
1.8 Sistematika Penulisan	10
BAB II.....	12
TINJAUAN DATA	12
2.1 Tinjauan Teori.....	12
2.1.1 Ilustrasi.....	12
2.1.2 Warna	14
2.1.3 Tipografi.....	15
2.2 Tinjauan Khusus	16
2.2.1 Sampah Plastik.....	16
2.2.2 Jenis – jenis Plastik.....	18
2.2.3 Board Game.....	24
2.2.4 Board Game Sebagai Media Edukasi.....	25
2.2.5 Manfaat Board Game.....	27
2.2.6 Teori Perkembangan Anak	29
BAB III	31
DATA DAN ANALISIS MASALAH	31
3.1 Data Lapangan	31
3.1.1 Organisasi/Perusahaan	31
3.1.2 Produk/Layanan/Gagasan	32
3.2 Analisis SWOT.....	33
3.2.1 Analisis SWOT.....	33
3.2.2 Kesimpulan SWOT	34
3.3 Analisis Khalayak Sasaran	35
3.4 Analisis Persaingan dan Pesaing	36
3.4.1 Sushi Go!	36
3.5 Laporan Hasil Data Lainnya	38
3.5.1 Hasil Wawancara	38
3.5.2 Hasil Observasi.....	39
3.5.3 Client Brief (Empathy Map).....	41

BAB IV	42
KONSEP PERANCANGAN	42
4.1 <i>Fakta – Fakta Kunci</i>	42
4.2 <i>Tujuan Perancangan</i>	42
4.3 <i>Insight dan Metode Penggagasan</i>	43
4.3.1 Insight	43
4.3.2 Metode Penggagasan	43
4.4 <i>Strategi dan Konsep Kreatif</i>	51
4.4.1 Strategi Kreatif	51
4.4.2 Konsep Kreatif	52
4.4.3 Gaya Eksekusi Kreatif	53
4.4.4 Keputusan Kreatif	54
4.4.5 Biaya Perancangan dan Produksi	58
BAB V	63
PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL	63
5.1 <i>Sketsa Kecil</i>	63
5.2 <i>Sketsa Kasar</i>	64
5.3 <i>Komprehensif</i>	71
5.4 <i>Implementasi</i>	83
5.4.1 Mockup Media	83
5.4.2 Mockup Media Pendukung	89
BAB VI	92
KESIMPULAN DAN SARAN	92
6.1 <i>Kesimpulan</i>	92
6.2 <i>Saran</i>	93
DAFTAR PUSTAKA	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Logo Diet Kantong Plastik	31
Gambar 1. 2 Board Game Sushi Go	36
Gambar 1. 3 Hasil Observasi Warna.....	39
Gambar 1. 4 Hasil Observasi Ilustrasi	40
Gambar 1. 5 Jenis Font.....	56
Gambar 2. 1 Moodboard	48
Gambar 2. 2 Logo Educate With Me "Plastic Series".....	55
Gambar 3. 1 Sketsa Kecil.....	63
Gambar 3. 2 Alternatif Logo	64
Gambar 3. 3 Refrensi Logo	64
Gambar 3. 4 Logo Educate With Me "Plastic Series".....	65
Gambar 3. 5 Sketsa Karakter Pion.....	65
Gambar 3. 6 Refrensi Ilustrasi Karakter	66
Gambar 3. 7 Sketsa Isometric.....	66
Gambar 3. 8 Sketsa Board Game	67
Gambar 3. 9 Sketsa Kartu Permainan	68
Gambar 3. 10 Sketsa Kartu Aksi	69
Gambar 3. 11 Sketsa Kartu Informasi	70
Gambar 3. 12 Logo Educate With Me "Plastic Series".....	71
Gambar 3. 13 Pion Permainan.....	72
Gambar 3. 14 Board Game Educate With Me "Plastic Series"	72
Gambar 3. 15 Kartu Permainan	76
Gambar 3. 16 Kartu Aksi	77
Gambar 3. 17 Kartu Informasi	77
Gambar 3. 18 Buku Panduan.....	81
Gambar 3. 19 Packaging Board Game	82
Gambar 3. 20 Mockup Board Game	83
Gambar 3. 21 Mockup Pion Permainan	83
Gambar 3. 22 Mockup Kartu Permainan.....	86
Gambar 3. 23 Mockup Kartu Aksi	87
Gambar 3. 24 Mockup Kartu Informasi	87
Gambar 3. 25 Mockup Buku Panduan	88
Gambar 3. 26 Mockup Packaging	88
Gambar 3. 27 Mockup X-Banner.....	89
Gambar 3. 28 Mockup Tote Bag	90
Gambar 3. 29 Mockup Pembatas Buku	90
Gambar 3. 30 Mockup Sticker.....	91
Gambar 3. 31 Mockup Masker	91