

DAFTAR PUSTAKA

Rizaty, M. A. (2021, July 7). *<https://databoks.katadata.co.id>*. (D. J. Bayu, Editor)

Retrieved September 2, 2021, from Databoks:

<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/07/07/mayoritas-sampah-di-jakarta-berasal-dari-rumah-tangga-pada-2020>

Prayoga, R. (2021, Maret 20). *<https://www.antaranews.com/>*. (E. Sujatmiko,

Editor) Retrieved September 2, 2021, from antaranews:

<https://www.antaranews.com/berita/2053978/jumlah-sampah-jakarta-ke-bantar-gebang-meningkat-tiap-tahun>

Setiawan, A. (2021, Februari 23). *<https://indonesia.go.id>*. (R. Nuraini, & E. I.

Sari, Editors) Retrieved September 2, 2021, from indonesia:

<https://indonesia.go.id/kategori/indonesia-dalam-angka/2533/membenahi-tata-kelola-sampah-nasional>

Darajat, R. (2020, November 13). *<https://daihatsu.co.id>*. Retrieved Juni 20,

2021, from daihatsu: *[https://daihatsu.co.id/tips-and-event/tips-](https://daihatsu.co.id/tips-and-event/tips-sahabat/detail-content/data-sampah-plastik-di-indonesia-jadi-tantangan-bagi-masyarakat/)*

[sahabat/detail-content/data-sampah-plastik-di-indonesia-jadi-tantangan-bagi-masyarakat/](https://daihatsu.co.id/tips-sahabat/detail-content/data-sampah-plastik-di-indonesia-jadi-tantangan-bagi-masyarakat/)

Wright, T. (2017, September 5). *<https://theconversation.com>*. (D. S. Waddell,

Producer) Retrieved Juni 20, 2021, from The Conversation:

<https://theconversation.com/bagaimana-indonesia-bisa-melawan-pencemaran-plastik-81558>

- Maulana, C. (2019, Agustus 14). <https://swa.co.id>. (M. E. Rahayu, Editor)
Retrieved September 2, 2021, from SWA:
<https://swa.co.id/swa/trends/kesadaran-masyarakat-masih-rendah-mengelola-sampah-plastik>
- Widodo, A. W. (2014). IKLAN LAYANAN MASYARAKAT BAHAYA SAMPAH PLASTIK UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO.
- Sudarsana, I. K. (2017, Maret 1). Membentuk Karakter Anak sebagai Generasi Penerus Bangsa Melalui Pendidikan Anak Usia Dini. 1, 41 - 48.
- Setiawani, M. G. (2001). *Pembaruan Mengajar Edisi I*. Bandung: Yayasan Kalam Hidup.
- Christian, I. V., & Prasida, A. S. (2018). *Developing Board Game as learning media about waste sorting for fourth grade students of elementary school*. Salatiga, Indonesia: Jurnal Prima Edukasi.
- Jordi, D. (2017, September). *Perancangan Board Game Edukatif Tentang Peduli Lingkungan Untuk Anak Usia 7 – 12 Tahun.*, 3.
- Wahyu, A. (2021, Januari 21). <https://www.orami.co.id>. (A. Puteri, Editor)
Retrieved September 2, 2021, from Orami:
<https://www.orami.co.id/magazine/kenali-metode-belajar-anak-audio-visual-atau-kinestetik/>
- Maharsi, I. (2016, April). Ilustrasi. *Ilustrasi*, 2 - 18.

- Thabroni, G. (2020, Juli 14). *https://serupa.id*. Retrieved September 2, 2021, from serupa.id: <https://serupa.id/gambar-ilustrasi-pengertian-ontologi-jenis-fungsi-contoh/>
- Chapman, C. (2021, May 20). *https://www.smashingmagazine.com*. Retrieved September 9, 2021, from smashingmagazine: <https://www.smashingmagazine.com/2010/01/color-theory-for-designers-part-1-the-meaning-of-color/>
- Purnama, S. (2010, Juni 1). Elemen Warna Dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran Agama Islam. *Elemen Warna Dalam Pengembangan Multimedia Pembelajaran Agama Islam*, 2, 114.
- Hinebaugh, F. P. (2009). *A Board Game Education*. Lanham, Md. : Rowman & Littlefield Education, ©2009.
- Darmadi. (2018). *Asiknya Belajar Sambil Bermain*. Bogor: Guepedia.
- Mubarak, A. (2013). Board Game Pahlawan Kemerdekaan Ksatria Mahardhika. *Board Game Pahlawan Kemerdekaan Ksatria Mahardhika*, 9 - 11.
- Gunarsa, S. D. (2008). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*, 14.