

PERANCANGAN BOARD GAME UNTUK MENGEDUKASI PENGELOMPOKAN JENIS – JENIS PLASTIK KEPADA ANAK SEKOLAH DASAR

Abstrak

Peningkatan volume sampah yang semakin meningkat setiap tahunnya memerlukan penanggulangan, sinergi dan upaya konkret untuk keberlangsungan hidup manusia. Salah satunya melalui edukasi kepada anak-anak melalui pembelajaran yang dikolaborasikan dengan bermain. Board Game merupakan salah satu media pembelajaran yang sesuai dengan gaya belajar anak usia sekolah dasar dalam mengembangkan seluruh potensinya secara maksimal. Penelitian ini bertujuan merancang media pembelajaran Board Game mengenai jenis plastik sebagai edukasi pengenalan jenis plastik. Proses desain menggunakan tahapan perancangan Robin Landa. Subyek penelitian adalah siswa sekolah dasar usia 10 sampai 12 tahun. Data dikumpulkan dengan angket, wawancara dan dianalisis secara deskriptif. Board Game menggunakan konsep yang menghadirkan kegiatan fisik ringan dengan jenis permainan roll and movement. Gaya ilustrasi vector dengan grid layout, dan skema warna cerah dan pastel. Kartu aksi dan kartu informasi menjadi keunggulan permainan untuk mengenalkan jenis-jenis plastik. Media pembelajaran mempengaruhi suatu proses pembelajaran untuk anak-anak. Salah satu media edukasi yang dapat memotivasi anak-anak untuk belajar adalah media papan permainan (board game). Selain itu board game juga termasuk ke dalam metode pembelajaran yang aktif, inovatif, kreatif, efektif dan menyenangkan. Dengan demikian, dibuat perancangan board game untuk mengedukasi pengenalan jenis-jenis plastik kepada anak sekolah dasar. Melalui perancangan ini diharapkan dapat meningkatkan kesadaran anak-anak terhadap pengenalan jenis-jenis plastik.

Kata kunci: Pembelajaran, Board Game, Edukasi, Perancangan, Visual

BOARD GAME DESIGN TO EDUCATE THE TYPES OF PLASTIC TO ELEMENTARY SCHOOL CHILDREN

Abstract

The increasing volume of waste that is increasing every year requires countermeasures, synergies and concrete efforts for the survival of human life. One of them is through educating children through collaborative learning by playing. Board Game is one of the learning media that is in accordance with the learning style of elementary school age children in developing their full potential to the fullest. This study aims to design a Board Game learning media about the types of plastics as an education for the introduction of plastic types. The design process uses the Robin Landa design stages. The research subjects were elementary school students aged 10 to 12 years. Data were collected by questionnaire, interview and analyzed descriptively. Board Game uses a concept that presents light physical activity with a roll and movement type of game. Vector illustration style with grid layout, and bright and pastel color schemes. Action cards and information cards are the advantages of the game to introduce the types of plastic. Learning media affect a learning process for children. One of the educational media that can motivate children to learn is board game media. In addition, board games are also included in active, innovative, creative, effective and fun learning methods. Thus, a board game design was made to educate the introduction of plastic types to elementary school children. Through this design, it is hoped that it will increase children's awareness of the introduction of plastic types.

Keywords: : Learning, Board Game, Education, Design, Visual