

1. Aplikasi Mikrofon Amisonik untuk Pengukuran Kebisingan
2. Simulasi Pencahayaan Terowongan Tomang Siang Hari Menggunakan Lampu LED
3. Alat Pemantau Jumlah Hasil Produksi dalam Industri Sepatu
4. Perancangan dan realisasi Sistem Monitoring Pulsa Minimum dan Pemberitahuan Kerusakan pada KWh Meter Prabayar
5. Pemograman Sistem Kontrol Untuk Mendeteksi Gangguan dan Mengoreksi Format Tampilan Video Wall Secara Otomasi
6. Perancangan dan Realisasi Sistem Akses Pernikahan dengan Menggunakan Kamera dan Barcode
7. Filterisasi Noise Pada Citra Uang Logam Indonesia
8. Perancangan Robot dengan Kemampuan Mencari, Mendekati dan Menggiring Bola kegawang
9. Perancangan Sistem Start Engine Mobil Menggunakan Fingerprint
10. Integrasi Dan Pengujian Prototipe Sistem Kendali Pada Kendaraan Taktis Water Cannon Sesuai Kebutuhan Polri



JURNAL TESLA

DAFTAR ISI

Daftar Isi	i
Editorial	ii
1. Aplikasi Mikrofon Amisonik untuk Pengukuran Kebisingan Perancangan dan Realisasi Sistem Sefely Helm untuk Pesepeda.....	1-6
Anugrah Sabdono, Sudarsono, Berlin Susanto, Joni Fat, dan Fahraini Bacharuddin.	
2. Simulasi Pencahayaan Terowongan Tomang Siang Hari Menggunakan Lampu LED	7-15
Endah Setyaningsih, Jeanny Pragantha.	
3. Alat Pemantau Jumlah Hasil Produksi dalam Industri Sepatu	16-26
Nikolas Tjandra, Hugeng.	
4. Perancangan dan realisasi Sistem Monitoring Pulsa Minimum dan Pemberitahuan Kerusakan pada KWh Meter Prabayar.....	27-37
Firmansyah Jeneldi, Harlianto Tanudjaja, dan Suraidi.	
5. Pemograman Sistem Kontrol Untuk Mendeteksi Gangguan dan Mengoreksi Format Tampilan Video Wall Secara Otomasi.....	38-48
Hans Fernandi Halim, Yohanes Calvinus.	
6. Perancangan Dan Realisasi Sistem Akses Pernikahan Dengan Menggunakan Kamera Dan Barcode	49-58
Stepen Tanggoro, Hadian Satria Utama, Yohanes Calvinus.	
7. Filterisasi Noise Pada Citra Uang Logam Indonesia	60-69
Meirista Wulandari.	
8. Perancangan Robot Dengan Kemampuan Mencari, Mendekati, Dan Menggiring Bola Ke Gawang.....	70-81
Budi Santosa Haryanto, Dali Santun Naga dan Hadian Satria Utama.	
9. Perancangan Sistem Start Engine Mobil Menggunakan Fingerprint.....	82-93
Dicky Dharmawan, Dali Satun Naga, Joni Fat.	
10. Integrasi Dan Pengujian Prototipe Sistem Kendali Pada Kendaraan Taktis <i>Water Cannon</i> Sesuai Kebutuhan Polri	94-101
Eko Syamsuddin, Dede Santoso, Kuwat Darmanto dan Agustian	

PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM AKSES PERNIKAHAN DENGAN MENGGUNAKAN KAMERA DAN BARCODE

Stepen Tanggoro¹, Hadian Satria Utama¹, Yohanes Calvinus¹

ABSTRACT: Nowadays, the development of technology is very vast, many conventional systems have turned into an automatic system. Using technology, conventional systems can be turned into an automatic system. In this design, it will change an access system in wedding reception that is changing the guest book filling from manual to automatic using a barcode and a camera. This system also uses a website filled with registry form, attendance form, guest book form and editing form. Moreover, this design has two modules, detection module and register module. The register module function as a guestbook substitute, the detection module functions as guest detector that pass through and give signal to the register module. Beside register and detection module, a PC (personal computer) is used to update photos to website. In the website, there is a data form addition, guestbook form, invitation list form and reservation form. Website functions as a media to process data. Data processing uses a database. Basically every guest will get a card filled with a username and password to access to the website and a barcode as an ID. After some tests, this system manages to delete, add and edit data from the database. Moreover, guests can look into the guestbook, invitation list and make a reservation. With this success this access system can fill a guest book automatically.

Keyword : access system, barcode, camera, website.

ABSTRAK: Dewasa ini perkembangan teknologi sangatlah pesat, banyak sistem yang berubah dari sistem konvensional menjadi sistem otomatis. Dengan memanfaatkan teknologi sistem konvensional dapat diubah menjadi sistem yang otomatis. Pada perancangan ini akan merubah sistem akses pada resepsi pernikahan yaitu pengisian pada buku tamu pada resepsi ini akan dibuat menjadi otomatis. Teknologi yang dimanfaatkan pada sistem ini adalah *barcode* dan kamera. Pada sistem ini memanfaatkan *website*, website ini berisi form pendaftaran, form kehadiran, form buku tamu dan form edit data. Selain itu, pada perancangan ini digunakan dua modul yaitu modul pendekripsi dan modul registrasi. Modul registrasi berfungsi sebagai pengganti buku tamu dan modul pendekripsi berfungsi untuk mendekripsi tamu yang lewat dan memberikan sinyal ke modul registrasi. Selain modul registrasi dan modul pendekripsi akan digunakan sebuah PC (*Personal Computer*) yang berfungsi untuk meng-update data foto ke *website*. Pada *website* terdapat form tambah data, form buku tamu, form list undangan dan form reservasi. *Website* ini berfungsi sebagai media pengolahan data, pengolahan data ini memanfaatkan basis data. Pada dasarnya setiap tamu mendapatkan sebuah kartu yang berisi *username*, *password* untuk masuk ke *website* dan ID *barcode* sebagai tanda pengenal. Setelah melalui pengujian, sistem ini telah berhasil menghapus, menambah dan mengedit data pada basis data. Selain itu, tamu juga dapat melihat buku tamu, list undangan dan dapat melakukan reservasi. Dengan keberhasilan ini maka sistem akses ini dapat mengisi buku tamu secara otomatis

KATA KUNCI : Sistem akses, *barcode*, kamera, *website*

PENDAHULUAN

Dewasa ini perkembangan teknologi sangatlah pesat, hal ini terlihat dari banyaknya sistem yang berubah dari sistem konvensional menjadi sistem yang otomatis. Pada dasarnya sistem konvensional ini masih bergantung terhadap kemampuan manusia sedangkan sistem otomatis ini hanya sedikit membutuhkan kemampuan manusia. Sistem otomatis secara umum dapat didefinisikan sebagai sebuah proses yang urutan operasinya telah ditentukan, dengan tidak menggunakan atau sedikit tenaga kerja [1]. Dengan memanfaatkan teknologi yang begitu berkembang manusia dapat mengubah suatu sistem menjadi lebih teratur dan menjadi sistem yang lebih praktis.

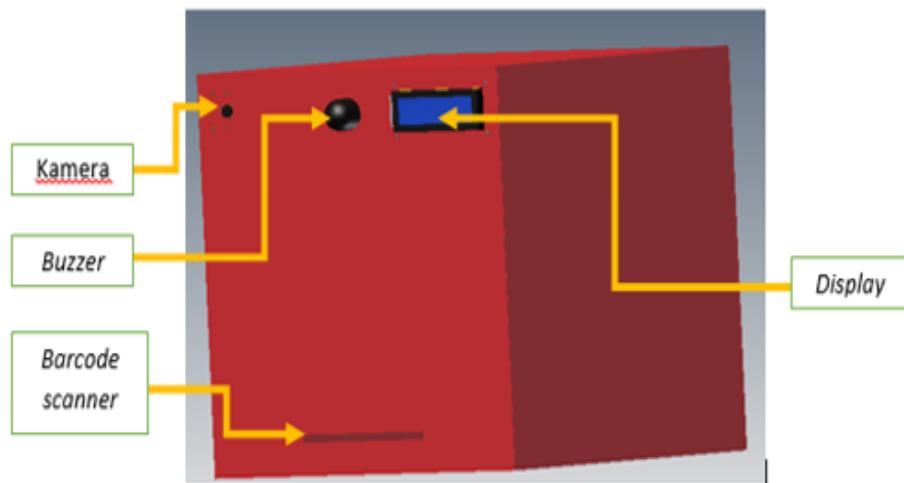
Pada dasarnya dengan memanfaatkan teknologi, sistem konvensional dapat dirubah menjadi bentuk otomatis. Salah satu sistem yang dapat dirubah ke dalam bentuk otomatis adalah sistem akses pada resepsi pernikahan. Pada dasarnya sistem konvensional pada resepsi pernikahan adalah para tamu harus mengisi buku tamu sehingga memerlukan manusia untuk menjaga buku tamu yang cukup banyak. Jumlah pengunjung juga mempengaruhi efisiensi waktu penulisan buku dan jumlah orang yang akan digunakan untuk menjaga meja tamu, jika pada resepsi pernikahan tersebut tamu yang diundang tidak sampai lima ratus orang maka efisiensi saat penulisan buku tamu tidak terlalu diperhitungkan. Apabila tamu yang diundang melebihi lima ratus orang maka efisiensi harus diperhitungkan, hal ini dapat dilihat pada resepsi pernikahan artis yang belakangan ini menjadi pembicaraan banyak orang karena mengundang tamu lebih dari lima ratus orang. Dengan banyaknya tamu yang datang maka akan menyebabkan pemborosan waktu pada saat menulis buku tamu. Faktor keamanan juga merupakan salah satu hal yang penting, jika tamu hanya menulis buku tamu maka semua orang dapat masuk dan keluar dalam resepsi dengan mudah. Tentunya, dengan banyaknya tamu yang masuk secara ilegal ini menyebabkan lemahnya keamanan dan dengan lemahnya sistem keamanan maka akan banyak timbul tindak kejahatan.

Dengan pertimbangan sistem di atas yang memiliki efisiensi waktu dan tingkat keamanan yang rendah, maka dirancanglah suatu sistem otomatis. Sistem otomatis ini memanfaatkan teknologi *barcode* dan kamera. *Barcode* pada sistem ini digunakan sebagai tanda pengenal masuk agar hanya orang yang memiliki pengenal dapat masuk. Kamera digunakan untuk mengenal wajah tamu yang diundang. Pada pintu masuk akan dibuat sebuah modul yang terdiri dari kamera, *barcode* dan pemroses. Modul ini akan tersambung ke *server* utama dengan menggunakan koneksi internet. Penggunaan koneksi internet ini berfungsi agar dapat dengan mudah mengakses *server*. Fungsi *server* pada sistem ini adalah sebagai pengelola data yang masuk dan data yang akan di-update, untuk membantu pengolahan data ini digunakan *database*. Sistem ini juga dapat mengetahui seberapa banyak tamu yang sudah datang dan melihat tamu yang sudah datang dengan mengakses *server*. Dengan fitur tambahan ini tentunya akan memudahkan sistem manajemen pernikahan dan pencarian tamu.

¹ Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik Universitas Tarumanagara

KAJIAN PUSTAKA

Sistem yang dirancang berfungsi untuk mengisi buku tamu secara otomatis. Dalam pengisian buku tamu otomatis ini ternyata diperlukan modul-modul pendukung yang berfungsi untuk agar dapat mengisi buku tamu



■ Gambar 1. Modul Registrasi

secara otomatis. Untuk menghindari antrian saat pengisian buku tamu digunakan *barcode*. Untuk pembacaan *barcode* ini dibutuhkan *barcode scanner* yang fungsinya mengantikan *keyboard*, selain itu untuk mengetahui identitas tamu maka diperlukan data-data pribadi seperti alamat, nama lengkap, foto tamu, jenis kelamin.

Pada saat dibagikan undangan, tamu akan mendapat sebuah kartu yang berisikan *username*, *password* dan *barcode*. Ketiga data ini didapatkan dari data-data pribadi tamu yang sebelumnya sudah di-*input* ke dalam sebuah *web* dan setiap tamu memiliki ID yang akan dijadikan acuan pada saat pembuatan *barcode*. Foto tamu akan diambil menggunakan kamera pada saat resepsi berlangsung dan akan di-*update* ke *website*. Saat meng-*update* data ke internet akan digunakan sebuah PC (*Personal Computer*), tugas PC ini hanya akan memantau data yang masuk dan meng-*upload* ke internet.

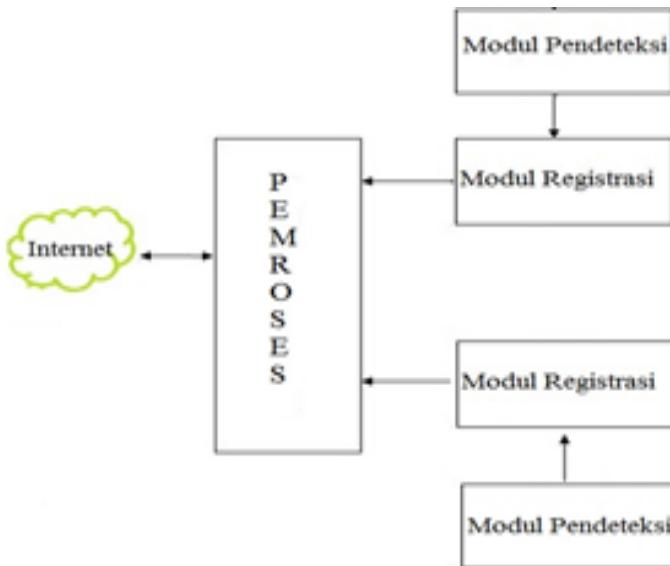
Pada dasarnya untuk memudahkan dalam penyimpanan dan pengolahan data pribadi tamu digunakan basis data. Pada sistem ini, seperti yang sudah dijelaskan di atas maka dibutuhkan beberapa perangkat pendukung seperti PC, *barcode scanner*, kamera, untuk menggabungkan *barcode scanner* dan kamera maka digunakan sebuah pemroses. Ketiga perangkat ini akan dijadikan satu modul yang berdiri sendiri dan dinamakan modul registrasi. Pada modul registrasi ini juga dibutuhkan WI-FI, hal ini dikarenakan PC akan membaca data pada modul registrasi sehingga PC dan modul ini harus terhubung pada satu jaringan yang sama. Gambar rancangan pada modul registrasi dapat dilihat pada Gambar 2.

Pada dasarnya modul registrasi ini berfungsi untuk membaca barcode dan mengambil foto pada saat acara berlangsung. Untuk mendeteksi tamu yang lewat pada acara ini maka dibutuhkan suatu sistem yaitu sistem pendekripsi. Pada sistem pendekripsi ini akan dibuat sebuah *transmitter* dan *receiver*, pada *transmitter* akan menggunakan laser dan pada *receiver* akan menggunakan *photodiode*. Kedua modul ini disebut modul pendekripsi, ketika tamu lewat maka modul pendekripsi akan mengirim sinyal ke modul registrasi. Modul pendekripsi ini akan diletakkan sebelum modul registrasi. Ketika seorang tamu akan melakukan pengisian buku tamu secara otomatis maka akan melewati modul pendekripsi, selanjutnya modul pendekripsi akan memberi sinyal kepada pemroses untuk memfoto tamu. Selanjutnya, tamu akan menempelkan kartu akses ke dalam modul registrasi yang berisi *barcode scanner*. Gambar rancangan pada modul pendekripsi dapat dilihat pada Gambar 3

Selain modul registrasi dan pendekripsi, pada sistem ini juga digunakan PC sebagai server yang berfungsi meng-*update* data dari modul registrasi ke *web*. Pada *web* ini akan dibuat *form login* dan di dalamnya akan berisi *form* reservasi yang harus dipilih. Reservasi ini akan digunakan agar tamu dapat menentukan kehadiran. Selain *form* reservasi pada *web* terdapat fitur untuk melihat tamu yang sudah melakukan reservasi dan yang sudah hadir dalam acara tersebut.



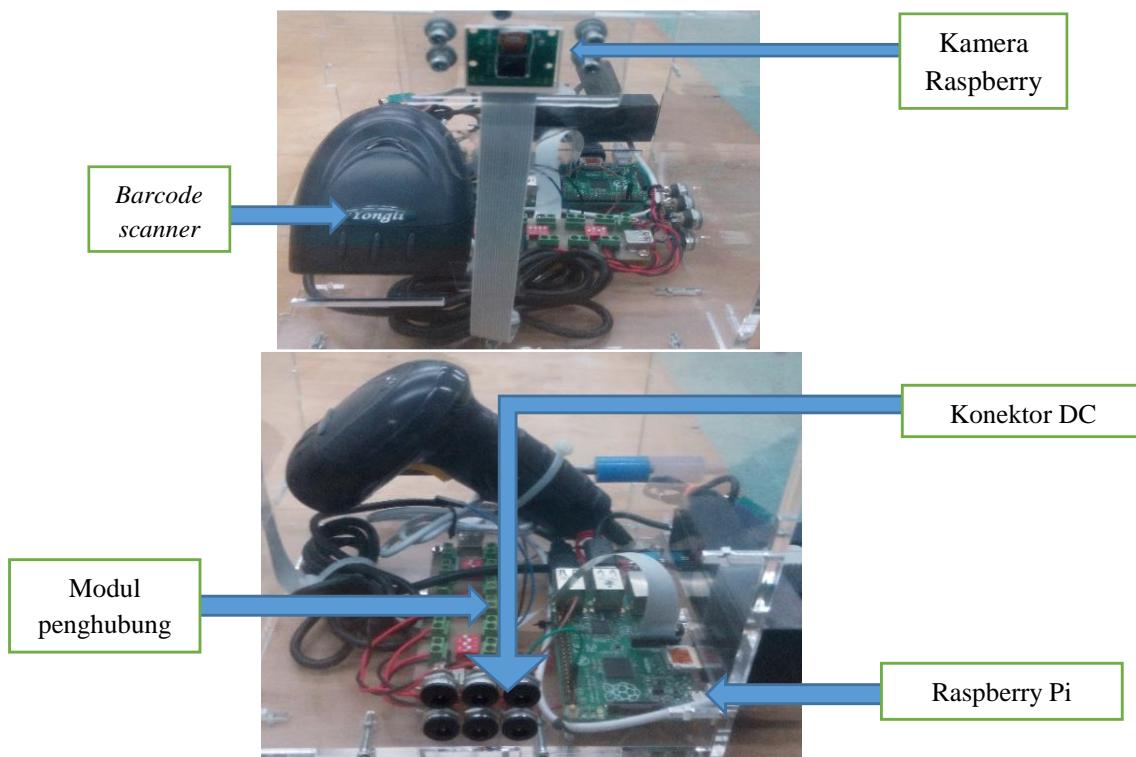
■ Gambar 2. Modul Pendeksi



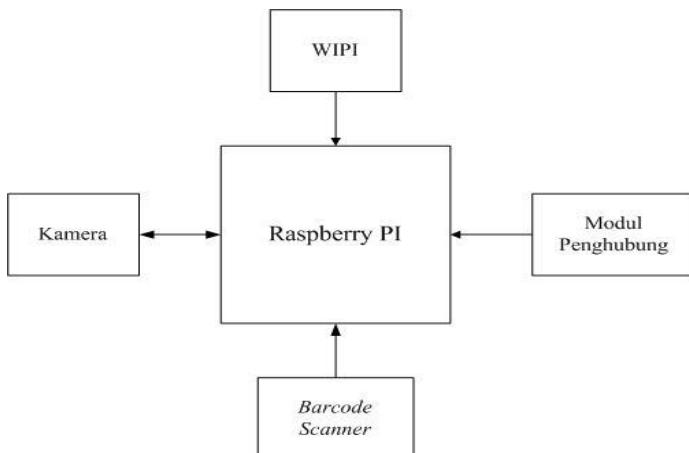
■ Gambar 3. Diagram Blok Keseluruhan Sistem

RASPBERRY PI

Raspberry Pi atau yang biasa disebut Raspi, merupakan sebuah komputer papan tunggal (*single board circuit*) yang ukuran sebesar kartu kredit. Raspberry Pi dikembangkan oleh Raspberry Pi Foundation yang bertujuan untuk mempromosikan pengajaran ilmu komputer di sekolah dasar. Raspberry Pi memiliki prosesor dengan spesifikasi 700 MHz ARM11. Raspberry memiliki beberapa tipe yang telah diproduksi secara masal yaitu tipe A dan B dan yang terbaru sekarang adalah tipe Raspberry B+ dan Raspberry 2. Raspberry menggunakan SD card sebagai media penyimpanan data dan memiliki beberapa port USB, konektor HDMI, port Ethernet. Sumber yang dibutuhkan untuk menyalakan sebuah Raspberry adalah 5V dengan arus 700 mA. Kelebihan Raspberry memiliki GPIO (*General Purpose Input/Output*) yang dapat digunakan untuk pembacaan ADC (*analog to digital converter*), I2C (*inter integrated circuit*) dan UART (*Universal Asynchronous Receiver/Transmitter*). Raspberry Pi ini bersifat *open source* sehingga pengguna dapat memodifikasi sesuai dengan kebutuhan. Sistem Operasi utama yang biasa digunakan oleh dalam Debian GNU/Linux dan Bahasa pemrograman yang digunakan adalah python dan C++.



■ Gambar 6. Modul Registrasi Tampak Depan dan Samping



■ Gambar 7. Diagram Blok Modul Registrasi

KAMERA

Kamera adalah alat yang digunakan untuk merekam sebuah objek berupa tempat atau gambar. Prinsip kerja kamera mirip dengan mata, lensa kamera merupakan bagian dari kamera yang berfungsi untuk membentuk bayangan mirip lensa mata pada mata. Berdasarkan mekanisme kerjanya kamera terdiri dari beberapa jenis yaitu kamera *single lens reflex* dan kamera instan. Berdasarkan jenis media penangkapan cahayanya kamera juga dibagi beberapa jenis yaitu kamera film, kamera digital dan kamera polaroid.

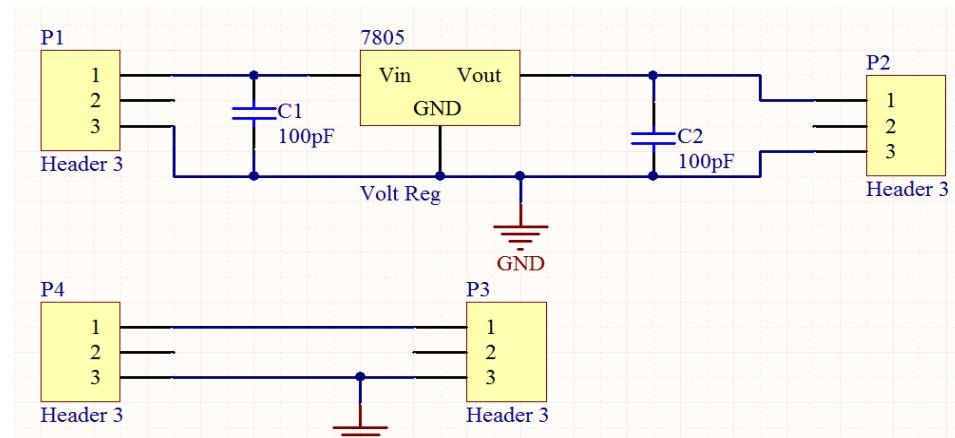
BARCODE SCANNER

Barcode scanner adalah alat yang digunakan untuk membaca kode-kode berbentuk garis-garis vertikal. Keuntungan dalam penggunaan *barcode scanner* adalah untuk mengurangi kesalahan operator pada saat memasukan data dan dapat mengurangi antrian karena proses pemasukan data yang cepat. *Barcode scanner* bekerja seperti sistem digital yaitu warna hitam mewakili nol dan warna putih mewakili satu. Nilai digital ini didapat karena warna hitam akan menyerap cahaya yang dipancarkan oleh *barcode scanner* dan warna putih akan memantulkan balik cahaya tersebut. Selain itu, ketebalan pada batang barcode memiliki ketebalan yang berbeda sehingga akan diterjemakan ke dalam satu nilai. Ketebalan ini juga menentukan waktu lintasan bagi titik sinar

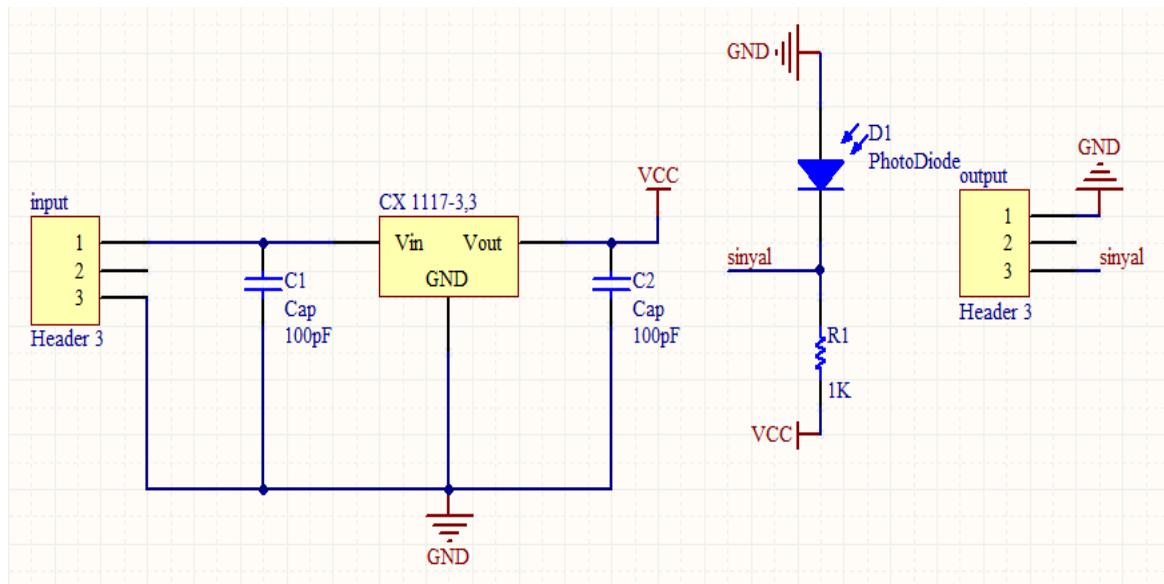
pembaca yang dipancarkan oleh *barcode scanner*. Saat ini terdapat empat jenis *barcode scanner* yang tersedia di pasaran, tiap jenis juga memiliki perbedaan dalam cara pembacaan atau pengkodean pada *barcode*.

REALISASI MODUL REGISTRASI

Pada modul registrasi ini terdiri dari beberapa komponen pendukung yaitu *barcode scanner*, kamera Raspberry, modul penghubung, Raspberry pi dan WIPI. Bentuk fisik modul registrasi akan ditunjukkan pada Gambar 6. Modul registrasi ini semua kegiatannya dikendalikan oleh Raspberry. Semua perangkat seperti kamera dan *barcode scanner* akan mengirim data ke Raspberry dan data yang diterima akan ditaruh pada *folder* tertentu. *Folder* ini akan di *shared* sehingga PC dapat membaca *folder* tersebut. Dalam pembuatan *shared folder* syarat utama-nya adalah Raspberry dengan PC harus dalam satu jaringan yang sama, karena Raspberry tidak memiliki fitur WI-FI maka pada alat ini ditambah sebuah WIPI. Diagram blok modul registrasi ditunjukkan pada Gambar 7. Pada diagram blok di atas sumber tegangan disuplai oleh catu daya sebesar 5 V_{DC} dengan arus 5 Ampere, untuk menghubungkan tegangan ini digunakan konektor DC *male* dan *female*.



■ Gambar 8. Schematic Modul Transmitter



■ Gambar 9. Schematic Rangkaian Modul Reciever

REALISASI MODUL PENDETEKSI

Pada modul pendekksi ini terdiri dari *transmitter* dan *receiver*. Pada *transmitter* digunakan sebuah laser, laser ini bekerja pada tegangan 5 V_{DC}. Pada modul *transmitter* ini digunakan sumber tegangan berupa baterai sebesar 9 V_{DC}, karena dibutuhkan tegangan 5 V_{DC} maka digunakan regulator 7805. *Schematic* dan bentuk fisik rangkaian *transmitter* akan ditunjukkan pada Gambar 8. Pada *receiver* ini digunakan *photodiode*, *photodiode* yang digunakan bekerja pada tegangan 3,3 V_{DC} hal ini dikarenakan sinyal yang dikeluarkan berupa tegangan akan digunakan Raspberry dan Raspberry dapat menerima maksimal *input* sebesar 3,3 V_{DC}. Pada modul ini juga digunakan baterai dengan tegangan 9 V_{DC}, karena tegangan yang dibutuhkan hanya 3,3 V_{DC} maka digunakan regulator CX1117-3,3. *Schematic* dan bentuk fisik rangkaian *reciever* akan ditunjukkan pada Gambar 9. Terdapat

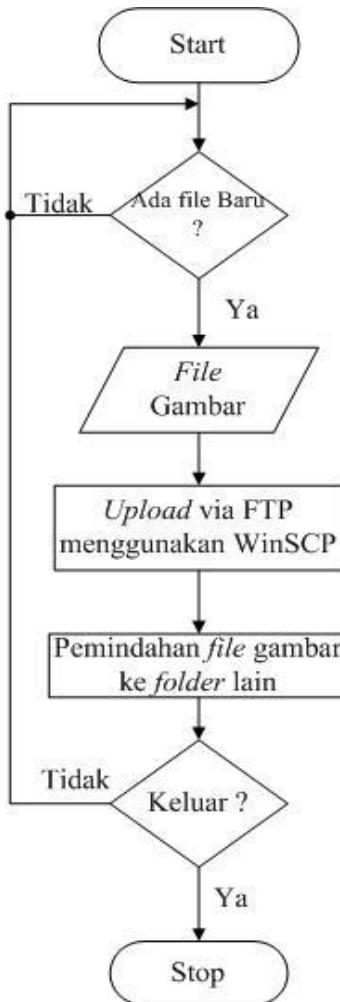
kaki sinyal, kaki ini akan dihubungkan ke modul registrasi menggunakan konektor DC dan kaki sinyal ini akan dipasang pada port GPIO pada Raspberry pi. Sinyal ini yang akan dijadikan acuan pada saat tamu lewat.

REALISASI PERANGKAT LUNAK PADA PC

Pada perancangan perangkat lunak ini berfungsi untuk meg-*upload* data dari Raspberry ke *website*. Untuk memenuhi kebutuhan ini diperlukan beberapa *software* pendukung, *software* yang digunakan adalah WinSCP dan Visual Basic 6.0. WinSCP adalah sebuah *software* yang digunakan untuk meng-*upload* data menggunakan FTP ke *website*. Pada sistem ini WinSCP digunakan untuk meng-*upload* foto tamu dan menaruhnya di *website*. *Software* ini pada dasarnya menunggu perintah yang dijalankan secara manual oleh pengguna. Tetapi, karena pada sistem ini diharuskan untuk meng-*upload* data secara otomatis maka dibutuhkan suatu *software* yang dapat membantu WinSCP dalam pengiriman dan pembacaan data yang akan dikirim. *Software* yang digunakan dalam pengotomatisan ini adalah Visual Basic (VB). Visual Basic adalah sebuah Bahasa pemrograman yang dibuat oleh Microsoft. Visual Basic menggunakan pendekatan GUI (*General User Interface*) dalam proses penggunaanya, sehingga proses pembuatan program aplikasi menjadi lebih mudah dan nyaman [5]. Pada perancangan sistem ini digunakan untuk mendeteksi *file* yang masuk dan meng-*upload*nya secara otomatis menggunakan WinSCP. Berikut *flowchart* program Visual Basic dan lampiran program akan ditunjukkan pada Gambar 10.

Realisasi Perangkat Lunak Pada *website*

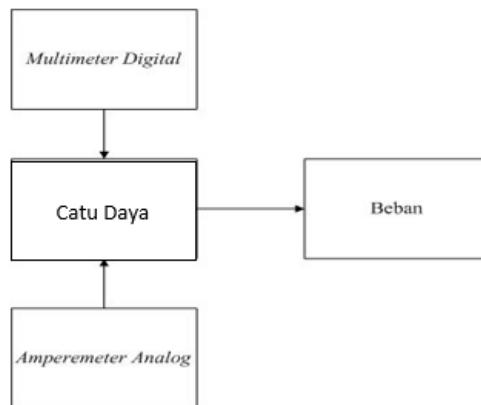
Pada realisasi perangkat lunak ini digunakan beberapa Bahasa pemrograman yaitu php, css, mysql dan html. Selain itu, digunakan web *hosting* yang berfungsi sebagai tempat menaruh data-data pada situs. Pada sistem ini data-data yang disimpan adalah data gambar dan basis data. Pada pembuatan *website* ini ada beberapa *form* yang dibuat, *form* ini digunakan untuk mendukung sistem agar berjalan sesuai yang diharapkan yaitu *website* mampu mengisi data, meng-edit data, melihat data dan reservasi. Pada *website* ini dibuat hak akses yaitu *admin* dan *guest*. Tujuan dibuatnya hak kepemilikan ini adalah agar tamu tidak dapat meng-edit data tamu, jadi hanya *admin* yang bertanggung jawab terhadap data tamu. Pada *admin* terdiri dari beberapa *form* php yaitu *menu*, cek status *login*, hapus data, tambah data, *edit* data dan *log out*. Pada *guest* terdiri dari *form* menu bar, cek status *login*, buku tamu, list undangan, reservasi, dan *log out*. Selain kedua *form* ini terdapat *form* index dan autentikasi, *form* index merupakan tampilan awal pada web atau biasa disebut *home* dan *form* autentikasi merupakan *form* yang berfungsi untuk menetukan pengguna sebagai *guest* atau *admin*. Pada sistem ini *admin* diberi ID 00000 sehingga *admin* dalam hal ini hanya ada satu orang.



■ Gambar 10. Flowchart Program Visual Basic

REALISASI RANCANGAN KESELURUHAN SISTEM

Dalam merealisasikan sistem secara keseluruhan ini akan digabungkan beberapa modul yaitu modul registrasi, modul pendekripsi, modul perangkat lunak pada PC dan perangkat lunak pada web. Pada dasarnya semua modul yang dibuat merupakan suatu sistem yang saling mendukung dan mempengaruhi, sehingga jika salah satu modul tidak berfungsi dengan baik atau tidak berkerja sesuai dengan fungsinya maka kerja sistem secara keseluruhan akan terganggu. Pada modul registrasi, untuk menghubungkan modul ini dengan modul pendekripsi maka digunakan GPIO sebagai media komunikasi antar modul. Pada modul perangkat lunak pada PC untuk menghubungkan PC dengan modul registrasi maka dibuat *shared folder* pada direktori home/pi, dan untuk menghubungkan PC dengan web digunakan WINSCP. Pada dasarnya realisasi rancangan secara keseluruhan ini, pertama ketika tamu lewat maka modul pendekripsi akan mengirim sinyal yang terhubung pada GPIO dan modul registrasi akan mengambil foto dan meminta data pada *barcode*. Setelah itu, maka data yang telah diolah akan ditaruh pada *shared folder* dan setelah itu PC akan membaca setiap data yang masuk kemudian akan meng-*upload* data tersebut dan dipindahkan ke *folder* lain dengan tujuan sebagai *history* data yang telah dibaca. Ketika data telah di *upload* ke web maka, data tersebut ditampilkan. Selain itu, fungsi pada perangkat lunak web ini adalah sebagai tempat penyimpanan data tamu secara keseluruhan.



■ Gambar 11. Diagram Blok Pengujian Modul Catu daya dengan Beban

■ Tabel 1. Tabel Pengujian Catu Daya Tanpa Beban

Modul Catu Daya	Tegangan Masukan	Tegangan Keluaran (V _{DC})
LM 7805	9,18 V _{DC}	5,03 V _{DC}
CX1117-3,3	9,06 V _{DC}	3,325V _{DC}
I.T.E power supply	220 V _{AC}	5,18 V _{DC}

PENGUJIAN DAN ANALISIS MODUL

Pengujian dan analisis bertujuan untuk mengetahui apakah modul yang digunakan bekerja dengan baik atau tidak. Pada pengujian ini ada beberapa modul yang perlu diuji meliputi Modul Catu Daya, Modul Registrasi, Modul perangkat lunak pada Website dan Modul pendekripsi

PENGUJIAN DAN ANALISIS MODUL CATU DAYA

Pengujian modul catu daya ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan catu daya dalam memenuhi kebutuhan setiap modul. Selain kemampuannya memenuhi setiap kebutuhan modul, catu daya ini juga diharapkan memberikan keluaran tegangan yang cukup stabil. Kestabilan tegangan ini sangat berpengaruh terhadap modul yang menerima tegangan. Catu daya pada sistem ini memiliki dua buah sumber tegangan yaitu 9 V_{DC} dan 5 V_{DC}. Sumber tegangan yang digunakan adalah baterai kotak dengan tegangan awal sebesar 9 V_{DC} dan satu buah modul catu daya dengan keluaran 5 V_{DC} dan arus 5 Ampere. Alat ukur yang akan digunakan dalam pengujian ini adalah *multimeter digital* dan *amperemeter*. Berikut diagram blok pengujian tegangan modul catu daya tanpa beban ditunjukkan pada Gambar 11.

Pada pengujian pertama modul catu daya tanpa beban ini menggunakan *multimeter*, yaitu dengan cara menghubungkan *multimeter* dengan modul catu daya secara paralel. Hasil pengujian catu daya tanpa beban ditunjukkan pada Tabel 1. Berdasarkan hasil pengujian pada Tabel 1 tegangan yang keluar pada modul catu daya LM7805 adalah 5,03 V_{DC}, untuk CX1117-3,3 adalah 3,325 V_{DC} dan I.T.E power supply adalah 5,18 V_{DC}. Pada *datasheet* LM7805 keluaran tegangan minimal adalah 4,8 V_{DC} dan maksimal adalah 5,2 V_{DC}. Pada pengujian ini keluaran LM7805 masih diantara *range* tegangan pada *datasheet* sehingga modul dapat dikatakan bekerja cukup baik. Pada *datasheet* CX1117-3,3 keluaran tegangan minimal adalah 3,267 V_{DC} dan maksimal adalah 3,333 V_{DC}. Pada pengujian ini keluaran CX1117-3,3 masih diantara *range* tegangan pada *datasheet* sehingga modul dapat dikatakan bekerja cukup baik. Untuk I.T.E power supply toleransi yang diperbolehkan adalah sepuluh persen atau pada *range* 4,5V_{DC} sampai 5,5 V_{DC}, dengan toleransi ini keluaran dari catu daya masih berada dalam *range* toleransi dan dapat dikatakan bahwa modul bekerja dengan baik.

Pengujian kedua dilakukan dengan menghubungkan modul catu daya pada beban dan diukur terlebih dahulu tahanannya dengan menggunakan *multimeter digital* dan Amperemeter. Berikut diagram blok pengujian catu daya dengan beban akan ditunjukkan pada Gambar 11. Pengujian kedua ini akan dilakukan dengan cara memasang multimeter secara paralel dan pengukuran arus dilakukan dengan cara memasang Amperemeter secara seri. Berikut tabel hasil pengujian akan ditunjukkan pada Tabel 2. Berdasarkan hasil pengujian dari Tabel 2 terlihat keluaran dari pengujian dengan beban mendekati hasil yang diharapkan yaitu mendekati 5 V_{DC} dan 3 V_{DC}. Pengujian dianggap baik karena menghasilkan keluaran mendekati nilai yang diinginkan.

Pengujian dan Analisis Modul Perangkat Lunak Pada Website

Pengujian pada modul ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan modul apakah modul dapat berkerja sesuai harapan atau tidak. Pada pengujian ini dibagi menjadi dua bagian *admin* dan bagian tamu. Pada bagian tamu pengujian dilakukan dengan memasukkan data baru, meng-edit data dan menghapus data. Pengujian dilakukan

dengan memasukkan lima buah data dan data tersebut akan di-edit dan dihapus secara acak. Tabel hasil pengujian akan ditunjukkan pada Tabel 3.

■ **Tabel 2.** Hasil Pengujian Modul Catu Daya dengan Beban

Modul Catu Daya	Tegangan Masukan (V _{DC})	Beban Sistem (Ω)	Tegangan Keluaran (V _{DC})	Arus Keluaran (mA)
LM 7805	8,14	3,248 K	5,02	39,33
CX1117-3,3	9,04	355,6	3,306	21,45
I.T.E power supply	5,18	6,7 M	5,03	680

■ **Tabel 3.** Pengujian Pada Bagian Admin

Pengujian ke-	Insert data	Edit data	Hapus data
1	Berhasil	Berhasil	Berhasil
2	Berhasil	Berhasil	Berhasil
3	Berhasil	Berhasil	Berhasil
4	Berhasil	Berhasil	Berhasil
5	Berhasil	Berhasil	Berhasil

■ **Tabel 4.** Hasil Pengujian Pada Bagian Tamu

ID Tamu	Buku tamu	List Undangan	Reservasi
ID 1	Berhasil	Berhasil	Berhasil
ID 2	Berhasil	Berhasil	Berhasil
ID 3	Berhasil	Berhasil	Berhasil
ID 4	Berhasil	Berhasil	Berhasil
ID 5	Berhasil	Berhasil	Berhasil

Berdasarkan hasil pengujian pada Tabel 3 dapat disimpulkan bahwa modul perangkat lunak *website*, pada bagian tamu berfungsi dengan baik karena pada saat pengujian dapat mengisi, *edit* dan hapus data dengan baik. Pengujian kedua pada bagian tamu dilakukan dengan *login* dengan menggunakan lima ID tamu. Setelah itu, akan dilihat hasil dari keluaran buku tamu, *list* undangan dan reservasi. Tabel hasil percobaan dapat dilihat pada Tabel 3. Berdasarkan hasil pengujian pada Tabel 4, dapat disimpulkan bahwa pada bagian tamu semua perangkat lunak dapat berkerja sesuai yang diharapkan.

PENGUJIAN DAN ANALISIS MODUL PERANGKAT LUNAK PADA PC

Pada pengujian modul perangkat lunak pada PC, bertujuan untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dalam mendukung kerja jadi sistem. Pada pengujian kali ini perangkat lunak yang digunakan adalah program monitoring pada VB, WinSCP dan *dataware barcode*. Pengujian pertama dilakukan dengan cara memasukkan lima buah data dan menjalankan perangkat lunak pada VB. Berikut tampilan ketika data terbaca dan akan ditunjukkan pada Gambar 12. Ketika kelima data masuk hasilnya adalah ke-lima data terbaca dan siap untuk di-Upload oleh WinSCP. Pada pengujian ini dapat disimpulkan perangkat lunak pada VB bekerja dengan baik karena dapat membaca seluruh data yang dimasukkan. Pengujian ke-dua dilakukan dengan cara menggabungkan VB dengan WinSCP. Berikut tampilan pada WinSCP akan ditunjukkan pada Gambar 13 menunjukkan pada saat *Upload* data pada WinSCP. Pengujian dilakukan dengan memasukkan lima buah gambar pada VB dan VB akan memanggil WinSCP untuk melakukan *upload* data. Tabel hasil pengujian akan ditunjukkan pada Tabel 7.

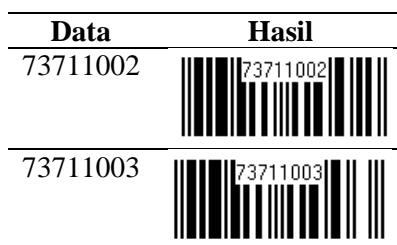
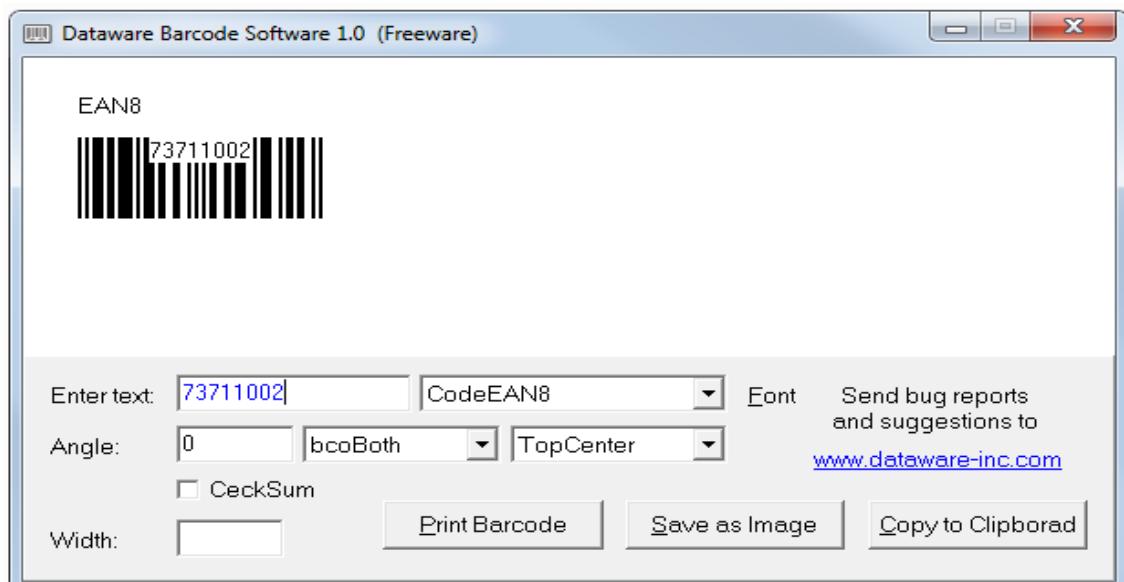
WinSCP berhasil melakukan upload data. Pada pengujian WinSCP ini dapat disimpulkan bahwa WinSCP berjalan dengan baik. Pengujian ketiga bertujuan untuk menguji *barcode generator* pada *software dataware barcode*. Berikut tampilan *dataware barcode* akan ditunjukkan pada Gambar 14.

```
9:32:11 AM: Application Started
9:32:11 AM: Start Monitoring New Incoming Files in E:\Auto_FTP_Upload\foto\
9:32:12 AM: New File (20150619171952.jpg) Detected. Preparing to upload
```

■ Gambar 12. Tampilan Pada VB

```
batch      abort
reconnecttime 120
confirm      off
Connecting to ftp.adaapa.16mb.com ...
Connected
Starting the session...
Session started.
Active session: [1] u887035194@ftp.adaapa.16mb.com
E:\...\20150619200745.jpg | 1424 KB | 37.7 KB/s | binary | 38%
```

■ Gambar 13. Tampilan pada WinSCP



■ Gambar 14. Tampilan dan hasil dataware barcode

Berdasarkan Gambar 14, kode yang digunakan dalam pengujian ini adalah EAN8.

PENGUJIAN DAN ANALISIS KESELURUHAN SISTEM

Pengujian keseluruhan sistem ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan sistem yang dibuat dapat bekerja dengan baik atau tidak. Pengujian keseluruhan sistem dilakukan dengan cara melakukan simulasi. Pada simulasi ini mengambil lima sample dari lima orang tamu. Lima orang tamu ini akan diberikan kartu yang berisi *barcode*, *username* dan *Password* yang sebelumnya telah didaftarkan di *website*. Sebelum acara dimulai, tamu juga dapat melakukan reservasi di *website* dan data tamu yang sudah atau belum melakukan reservasi akan ditampilkan di *website*.

Pada pengujian ini tamu pertama akan melewati modul pendekripsi, dan modul pendekripsi akan memberikan sinyal kepada modul registrasi untuk mengambil gambar. Setelah gambar diambil, tamu akan menempelkan kartu ke modul registrasi. Kartu yang ditempelkan ini memiliki ID, ID ini akan digunakan untuk menamai gambar yang sebelumnya telah diambil. Kemudian setelah melakukan penamaan, maka secara otomatis PC akan membaca gambar yang masuk pada *folder* tertentu. Gambar yang di baca ini akan di-*upload* ke *website*. Setelah gambar di-*upload* maka gambar akan dipindahkan ke *backup folder*. Pada *website* akan muncul gambar tamu yang telah melakukan registrasi. Berikut tabel pengujian akan ditunjukkan pada Tabel 5.

KESIMPULAN

Modul registrasi dapat melakukan pengambilan foto secara otomatis dan pengisian nama foto sesuai dengan data *barcode*. Pada PC dapat melakukan pembacaan data dan meng-*upload* secara otomatis. *Website* berhasil melakukan pengisian, penghapusan dan peng-editan data. Selain itu, *website* juga berhasil memperlihatkan buku tamu, reservasi dan *list* undangan.

■ **Tabel 5.** Pengujian Keseluruhan Sistem

Tamu ke-	Pengambilan gambar	Registrasi barcode	Reservasi	Upload data	Pembukaan buku tamu	Melihat list undangan
1	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil
2	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil
3	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil
4	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil
5	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil	Berhasil

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. A.K. Gupta and S.K. Arora, *Industrial Automation and Robotics*. 2nd ed. New Delhi: University Science Press, 2011, hal. 1.
- [2]. R. Boylestad and L. Nashelsky, *Electronic Devices and Circuit Theory*. New jersey: Prentice Hall International Inc, 1992, Ch:19 pp. 773-797
- [3]. H. Rahmat, Mooduto, dan Yuhefizar, *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla (CMS)*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2009, hal. 2.
- [4]. F.K. Alexander, *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta : MediaKom, 2011, hal. 10.
- [5]. R. Arief, *Seri Penuntun Praktis Microsoft Visual Basic 6.0*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2004, hal.2.