

RINGKASAN

MOSLY adalah sebuah aplikasi *reward* poin berbasis android. Aplikasi MOSLY ini akan digunakan oleh pelanggan untuk mengumpulkan poin dari hasil berbelanja dan menonton video. Poin yang dikumpulkan bisa ditukarkan dengan beberapa produk yang disediakan oleh pihak PT Kara Santan Pertama seperti voucher Indomaret, saldo DANA, saldo OVO, motor, dan masih banyak lagi.

Aplikasi MOSLY ini akan memiliki berbagai fitur seperti *register*, melihat promosi yang ada, menonton video promosi, *chat*, survey, kuis, penukaran, dan masih banyak lagi. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA dan XML untuk membuat aplikasinya, .NET Core untuk membuat API (*Application Programming Interface*). Aplikasi ini menggunakan basis data seperti PostgreSQL (data pelanggan, *reward*, *history*, dll) dan Firebase untuk menyimpan gambar, video, pesan. Firebase juga akan dimanfaatkan untuk melakukan push notifikasi dengan memanfaatkan fitur *Firebase Cloud Messaging*. Aplikasi ini juga akan menyimpan data berupa *longitude*, *latitude*, *accuracy*, *IMEI/device id*, versi android sebagai riwayat kegiatan yang dilakukan oleh pelanggan. *Longitude*, *Latitude Accuracy* didapatkan melalui *GPS (Global Positioning System)* yang ada pada masing-masing ponsel. Pengujian aplikasi MOSLY ini menggunakan metode *black box testing*, *White box testing* dan *User Acceptance Testing (UAT)*.

Kata Kunci: API, Firebase, Reward Poin, UAT