

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan ini sebagai salah satu syarat memenuhi mata kuliah Tugas Akhir guna memperoleh gelar sarjana S1 program studi jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Tarumanagara. Laporan Tugas Akhir ini berisikan perancangan kampanye IeSPA dalam meningkatkan Jumlah atlet *eSport*, mulai dari pengumpulan data, perspektif teori, proses pemikiran kreatif, hasil perancangan visual hingga kesimpulan dan saran.

Secara keseluruhan, penulis menyadari adanya kekurangan yang terdapat di dalam perancangan ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan berupa saran dan kritik untuk membangun penulis menjadi lebih baik kedepannya. Akhir kata penulis berharap agar tulisan ini dapat bermanfaat bagi pihak pembaca dan segala sesuatu yang ditulis dapat dijadikan referensi bagi peserta yang akan mengikuti proses mata kuliah Tugas Akhir berikutnya.

Jakarta,

Michael Yonathan