

ABSTRAK

Oktaviyana Dewi (625170042)

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF EDUKASI COVID-19 UNTUK ANAK BERUSIA 7-9 TAHUN

Di masa pandemik ini, edukasi covid-19 perlu diberikan kepada anak sebagai bentuk edukasi dini untuk menghindari timbulnya rasa takut dan keliru yang dapat mengganggu perkembangan psikologis anak. Selain itu masih banyak anak yang kurang paham mengenai covid-19 membuat mereka cenderung tidak peduli dan melanggar protokol kesehatan. Perancangan ini bertujuan untuk memberikan edukasi dan informasi seputar covid-19 sehingga dapat mengurangi kasus penyebaran covid-19 pada anak serta dapat membangun kebiasaan baru dalam bentuk pola hidup sehat. Perancangan ini menggunakan model 5 tahap oleh Robin Landa yakni Orientasi, Analisis dan Strategi, Konsep Perancangan, Pengembangan dan Implementasi Desain. Hasil dari perancangan ini adalah sebuah buku interaktif berjudul “Mengenal Corona”. Buku interaktif ini berfokus pada anak usia 7-9 tahun dengan mengembangkan 3 metode interaktif yaitu *pop up*, *peek a boo* dan *participation*. Perancangan buku interaktif ini menggunakan ilustrasi digital dengan warna-warna cerah yang pada umumnya memikat mata anak-anak. Untuk memberikan penekanan pada virus yang berbahaya, ilustrasi virus digambarkan dengan warna merah. Buku interaktif adalah media yang cocok digunakan sebagai sarana pembelajaran covid-19 untuk anak usia 7-9 tahun karena buku interaktif dapat menstimulasi perkembangan anak dan dapat membantu anak untuk memahami covid-19 sebab anak-anak memiliki kapasitas pemikiran dan pemahaman yang sulit.

Kata Kunci : Buku Interaktif, Covid-19, Media Edukasi, Perancangan

ABSTRACT

Oktaviyana Dewi (625170042)

THE DESIGN OF EDUCATION COVID-19 INTERACTIVE BOOK FOR CHILDREN 7-9 YEARS OLD

During this pandemic, covid-19 education needs to be given to children as a form of early education to avoid fear and mistakes that can interfere with children's psychological development. In addition, there are still many children who don't understand about Covid-19, making them less likely to care and violate health protocols. This design aims to provide education and information about Covid-19 so that it can reduce cases of the spread of Covid-19 in children and can build new habits in the form of a healthy lifestyle. This design uses a 5-stage model by Robin Landa, namely Orientation, Analysis and Strategy, Design Concept, Design Development and Implementation. The result of this design is an interactive book entitled "Knowing Corona". This interactive book focuses on children aged 7-9 years by developing 3 interactive methods namely pop up, peek a boo and participation. The design of this interactive book using digital illustrations with bright colors generally captivates children's eyes. To provide protection against a dangerous virus, the virus illustration is depicted in red. Interactive books are suitable media for learning covid-19 for children aged 7-9 years because interactive books can stimulate children's development and can help children to understand Covid-19 because children have a difficult capacity for thinking and understanding.

Keywords: *Interactive Book, Covid-19, Educational Media, Design*