

DAFTAR PUSTAKA

<https://www.kompas.com/skola/read/2020/01/21/090000869/jenis-jenis-keberagaman-di-indonesia?page=all>

Suparno, Geri. A., dkk. 2018. *Jurnal PEKAN* 3(1).

H. Firman Yudhanegara. 2015. *Jurnal Ilmu Administrasi Negara* 8(2).

Rektor Universitas Negeri Padang (UNP), Prof. Ganefri, Ph.D., dalam acara Wisuda ke-117 di Auditorium UNP, Sabtu (14/12).

Muhardi. 2004. Kontribusi Pendidikan Dalam Meningkatkan Kualitas Bangsa Indonesia. 20(4) : 478 – 479.

Hajar Pamadhi, 2007. *Konsep Pendidikan Seni Rupa*. Yogyakarta: UNY.

Rumini, Sri dan Sundari. (2004). *Silabus media pendidikan indonesia, Perkembangan Anak dan Remaja*. Jakarta: Rineka Cipta.
<https://silabus.org/perkembangan-psikologi/>.

Yusuf Syamsu, Nurihsan A Juntika. (2008). *Landasan Bimbingan dan Konseling*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Muktiono, Joko D. 2003. *Aku Cinta Buku Menumbuhkan minat baca pada anak*. Jakarta : Elex Media Computindo.

Soehardjo, A. J. 1990. *Pendidikan Seni Rupa*. Buku Guru SMP, Dekdikbud.

Bobby Hartanto, MPsi. *Fungsi Ilustrasi*. detikHealth, Kamis, 22 Jul 2010 17:10 WIB). <https://health.detik.com/berita-detikhealth/d-1404800/otak-lebih-suka-gambar-dan-warna>

Al-Khaili, Amal Abdussalam. (2005). *Mengembangkan Kreativitas anak*. Jakarta: Pustaka Al-Kautsar.

Sonneman, Milly R. 2002. *Mahir Berbahasa Visual: Mengungkapkan Mengungkapkan Gagasan Lebih Cepat daripada Kata*. Bandung: Kaifa.

Putri, Bella Arifanda. 2016. *Penciptaan Buku Ilustrasi Religius “Kelahiran Yesus Kristus” Melalui Wayang Wahyu dengan Teknik Aquarel Sebagai Upaya Mengenalkan Budaya Lokal*. Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya. TA / Skripsi

Salam, Sofyan. 1994. *Jurnal Seni : Seni Ilustrasi Sebuah Tinjauan Historis*. Yogyakarta: BP ISI.

Arifin, Syamsul dan Kusrianto, Adi. 2009. *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*, Jakarta: PT Grasindo. <https://penerbitdeepublish.com/teknik-menulis-buku-ajar-a1/>

Rohidi. Tjetjep R. 1984. *Lintasan Peristiwa dan Tokoh Seni Rupa Indonesia Baru*. Semarang: IKIP Semarang Press.

Soedarso, S.P. 1990. *Tinjauan Seni Sebuah Pengantar untuk Apresiasi Seni*. Yogyakarta: Sakudayarsana.

Sigit Surahman, 2013. Dampak Globalisasi Media Terhadap Seni dan Budaya Indonesia. *Jurnal Komunika* 2(1).

Yudi Latif. Webinar Penguatan Wawasan Pancasila. 1 Oktober 2020

Sarwono, S. W. 2012. *Psikologi Remaja (Ed. revisi)*. Jakarta: Rajawali Press.

Juster Donal Sinaga, 2012. *Program Bimbingan Pribadi-Sosial Berbasis Experiential Learning Untuk Meningkatkan Karakter Humanis Siswa Sekolah Menengah Pertama*. Universitas Pendidikan Indonesia.

Adisusilo, Sutarjo. 2011. *Nasionalisme, Demokrasi, Civil Society*. Universitas Sanatha Dharma Yogyakarta.

Sukri Badaruddin, 2019. *Jurnal Pemikiran dan Penelitian Ilmu-ilmu Sosial, Hukum, & Pengajarannya*.

Silvia Anggraeni, S.Pd. 2019. *Sumber Daya Manusia Unggul, Aset Bagi Negara*.

<https://republika.co.id/berita/pzvgwz349/sumber-daya-manusia-unggul-aset-bagi-negara/>

<https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2017/07/penguatan-pendidikan-karakter-jadi-pintu-masuk-pembenahan-pendidikan-nasional/>

Fisa Afrilianasari. Pengembangan modul cetak gambar ilustrasi mata pelajaran seni rupa untuk peserta didik kelas VIII SMPN 6 Magelang, 2014.

[https://edukasi.kompas.com/read/2016/08/29/07175131/minat.baca.indonesia.ada.
di.urutan.ke-60.dunia?page=all/](https://edukasi.kompas.com/read/2016/08/29/07175131/minat.baca.indonesia.ada.di.urutan.ke-60.dunia?page=all/)

Yulita Pujilestari & Afni Susila. 2020. *Pemanfaatan Media Visual dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*.

Roostamaji, Amirul. 2018. *Perancangan Buku Ilustrasi “Tarian Wayang Topeng Jatiduwur” Dengan Teknik Digital Painting Sebagai Upaya Untuk Mengenalkan Budaya Jombang*. Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.

Surya Nagara, Abimanyu. 2018. *Perancangan Buku Ilustrasi Karakteristik Autisme Dengan Teknik Digital Painting Sebagai Upaya Peningkatan Empati Peserta Didik*. Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.

Maharsi, I. (2016). *Ilustrasi*. Yogyakarta, BP ISI Yogyakarta, https://books.google.co.id/books/about/Ilustrasi.html?id=AH58DwAAQBAJ&redir_esc=y/

Soedarso, Nick. 2014. Perancangan Buku Ilustrasi Mahapatih Gajah Mada. *Humaniora* 5(2).

Putra, Antonius, N., Lakoro, Rahmatsyam. 2012. Perancangan Buku Ilustrasi Musik Keroncong. *Jurnal Teknik POMITS* 1(1).

- Adelia Rosiana. 2020. *Perancangan Buku Ilustrasi Edukasi Kreatif Untuk Penggemar K-pop Perempuan Sebagai Upaya Mengubah Stigma Negatif Masyarakat*.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Tri Izma, Vira Yolanda Kesuma. 2019. Peran pendidikan kewarganegaraan dalam membangun karakter bangsa. *Wahana Didaktika* 17(1): 84 – 92.
- Buku mata pelajaran pendidikan pancasila dan kewarganegaraan kemendikbud kelas 9 SMP.
- Nurannisa, Siti. 2017. *Jurnal Menghadapi Generasi Visual; Literasi Visual Untuk Menstimulan Kemampuan Berpikir Dalam Proses Pembelajaran*.
- Khairul umam Al Maududy, M.Pd. <https://tatkala.co/2020/03/12/sekilas-mengenai-gambar-ilustrasi-pada-buku-cerpen-politik-kasur-dengkur-kubur/#:~:text=Dan%20layout%20yang%20digunakan%20masih,tulisan%20tersebut%20lebih%20mudah%20dicerna>.
- Ibeng, Parta. (2020) *Pengertian Ilustrasi: Tujuan, Fungsi, Teknik dan Contoh*.
<https://pendidikan.co.id/pengertian-ilustrasi/>
- Bambang Wisudo. 2012. *Modul Literasi Kritis untuk Pendidikan Pancasila*.
- Salam, Sofyan. 2017. *Seni Ilustrasi : Esensi-Sang Ilustrator-Lintasan-Penilaian*.
- Scott McCloud. 2006. *Membuat Komik*.

M.Nashir Setiawan. 2002. *Menakar Panji Koming*.

Alicia Vannoy , 2017. *Color: A Practical Guide To Color and Its Uses In Art*).

I Wayan Sudiatmika. *Webinar Arti dan Fungsi Warna Dalam Pembelajaran*.

<https://youtu.be/TGondD11Tvg/>

Rustan, 2017. *Layout*.

[https://www.kompas.com/edu/read/2020/03/22/181918571/why-series-komik-
pendidikan-dengan-penjualan-lebih-dari-2-juta-eksemplar?page=all/](https://www.kompas.com/edu/read/2020/03/22/181918571/why-series-komik-
pendidikan-dengan-penjualan-lebih-dari-2-juta-eksemplar?page=all/)

[https://duniaku.idntimes.com/game/mobile/febrianto-nur-anwari/bermain-card-
game-linimasa/](https://duniaku.idntimes.com/game/mobile/febrianto-nur-anwari/bermain-card-
game-linimasa/)