

ABSTRAK

Novaldo Rustandi, NPM: 535150051. Pembuatan Endless Running Game "Run'N Escape" Berbasis Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2019.

Game "Run'N Escape" adalah game dengan genre *Runner* yang bertemakan fiksi ilmiah. *Game ini* yang memiliki tujuan memberikan permainan yang dapat menghibur. Pemain berperan sebagai tahanan yang mempunyai tujuan untuk kabur dari dalam penjara dengan bantuan tahanan yang lain. *Game* mempunyai tampilan berbentuk dua dimensi dan dimainkan dengan menggunakan *smartphone* berbasis *Android*. *Game* dibuat menggunakan *game engine* *Unity* dengan *C#* sebagai bahasa pemrograman. Permainan ini tidak memiliki akhir permainan dan hanya mempunyai satu *level*. Tujuan dari permainan pemain harus mencari skor setinggi mungkin. Pemain harus menghindari rintangan dengan melompat atau melakukan *dash* agar permainan tidak berakhir dengan cepat untuk bertahan lebih lama. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* oleh pembimbing, dan *beta testing* melalui survei pada 30 user. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game "Run'N Escape"* merupakan permainan yang cukup menantang, menghibur dan memiliki fitur yang cukup menarik. Sebagian pemain merasa tertarik untuk bermain, Namun terdapat kekurangan pada sisi lain yaitu kurangnya variasi tantangan objek, rintangan permainan cukup sulit untuk pemain awam, dan *level* yang bervariasi kurang bervariasi.

Kata Kunci:

Game 2D, Run'N Escape, Running Game, Unity, Android