

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan skripsi yang berjudul “Pembuatan Game Adventure Puzzle ‘Dark Spirit Adventure’ Berbasis Windows PC” secara tepat waktu. Skripsi ini ditulis sebagai persyaratan yang wajib dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan kali ini, penulis ingin mengucapkan kerima kasih kepada seluruh pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Dengan demikian, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan secara moril dan materil kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing satu skripsi, yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan arahan serta masukkan dalam pembuatan skripsi.
3. Pak Darius Andana Haris, MTI, selaku pembimbing dua skripsi, yang telah mengajarkan, mengarahkan, membimbing, dan memberi masukkan dalam pembuatan skripsi.
4. Ibu Prof. Dr. Ir. Dyah E. Herwindiati, M.Si sekalu Dekan Fakultas Teknologi Informasi Univiersitas Tarumanagara.
5. Seluruh tenaga pengajar dan staff dari Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah berkontribusi banyak dalam proses belajar mengajar.
6. Seluruh teman-teman Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
7. Kevin Alexander S.Kom, yang sudah meluangkan waktunya dalam memberikan pencerahan dan saran dalam proses pembuatan skripsi.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai seluruh kritik dan saran yang membangun yang diberikan kepada penulis. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 4 Januari 2021



(Arya Sena)