

ABSTRAK

Arya Sena, NPM: 535160072, Pembuatan Game Adventure Puzzle “Dark Spirit Adventure” Berbasis Windows PC. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021.

*Video game “Dark Spirit Adventure” adalah permainan video dengan genre *puzzle platform* yang memiliki tampilan 2D untuk Windows PC. *Video game* ini dibuat menggunakan *game engine* Unity dengan C# sebagai Bahasa pemrogramannya. Tujuan perancangan *video game* ini adalah untuk membuat permainan 2D *puzzle platform*. Hal ini akan membuat pemain merasa tertantang dalam menyelesaikan permainan sekaligus sebagai media hiburan. Pada permainan ini, pemain akan memegang kendali karakter berupa hantu dan membawanya menuju tempat peristirahatan terakhir. Pada setiap *stage*, pemain akan ditempatkan di suatu arena bertema bawah tanah, disini pemain harus menghindari berbagai macam rintangan seperti jebakan, cahaya, dan karakter lawan agar dapat menuju titik akhir permainan. Pengujian dilakukan menggunakan metode *blackbox testing*, *alpha testing*, dan *beta testing*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *video game* “Dark Spirit Adventure” berhasil membuat pemain merasa tertantang dalam menyelesaikan setiap stage dan juga berhasil menghibur pemain.*

Kata Kunci: *Dark Spirit Adventure, Puzzle platform, Unity, Video game, Windows PC*