

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul 'Perancangan Game Typing 'Prison Popper' Dengan Fitur Score History Berbasis Website Untuk Mendongkrak Kemampuan Mengetik Pengguna Komputer' sesuai dengan batas waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan berupa doa, biaya kuliah, dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Jeanny Pragantha Ir., M. Eng, selaku pembimbing satu, yang telah memberi arahan, masukan, serta bimbingan dalam penyusunan skripsi.
3. Bapak Darius Andana Haris, MTI, selaku pembimbing dua, yang telah mengarahkan, membimbing, dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi.
4. Ibu Desi Arisandi S. Kom., M.T.I., selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi yang telah membantu, membimbing, dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Prof. Dr. Ir. Dyah E. Herwindiati, M. Si selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.
6. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
7. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
8. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung.
9. Teman-teman bidang peminatan Game Development, yang telah berjuang Bersama dan saling memberi bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung.
10. Keluarga besar Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara, yang telah memberikan sarana berkreasi dan beraktifitas selama kuliah.

11. Teman-teman dekat dari jurusan lain atau universitas lain yang tidak dapat disebut namanya satu persatu yang telah memberikan semangat, dukungan dan bantuan.
12. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan laporan ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis berharap skripsi ini dapat menjadi bermanfaat bagi pihak lain yang membaca dan membutuhkan.

Jakarta, Januari 2021



Ariel Raysandi