

ABSTRAK

Yobel Octavinus, NPM: 535160082. Pembuatan *Game* Rhythm VR "Sabeat" Pada Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

"Sabeat" adalah sebuah *game* yang berjenis 3D Rhythm VR pada platform Android. "Sabeat" dirancang menggunakan Unity sebagai *engine* dalam pembuatan *game* dan Monodevelop sebagai pembuat *script* dalam bahasa C#. Pemain dapat memainkan 10 *stage* yang memiliki musik dengan *genre* Electro Music. Kontrol dalam game ini menggunakan senter yang berwarna biru atau merah. *Game* ini memiliki konsep pemain memotong *cube* hingga 70% untuk memenangkan permainan. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 31 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa game "Sabeat" merupakan *game* yang menarik, menghibur dan memiliki kontrol yang unik untuk sebuah *game* Rhythm, namun karena kontrol yang unik tersebut terkadang pemain sulit untuk mendapatkan atau menggunakan controller sehingga dibutuhkan persiapan lebih seperti senter dan alat VR untuk bermain *game* "Sabeat".

Kata Kunci:

Android Game, Music, Rhythm VR Game, Sabeat , Unity