

ABSTRAK

Aditya Dwi Septian, NPM: 535150018. Pembuatan Game 3D Platformer "Looking For Treasure". Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2019.

Game "Looking For Treasure" adalah game bergenre platformer dengan nuansa tiga dimensi. Game ini dirancang dengan menggunakan Unity3D dan ditargetkan untuk platform Personal Computer. Perancangan game ini menggunakan Unity sebagai *game engine*, Adobe Photoshop untuk perancangan gambar 2D pada game, dan Blender untuk memanipulasi assets 3D yang dipakai. Game dapat dimainkan dengan menggunakan *keyboard* dan *mouse* sebagai *controller* untuk mengendalikan pemain. Pemain berperan sebagai El yang mempunyai tugas untuk mengumpulkan harta karun di tiap *world*. Objektif pemain adalah mengumpulkan *key* untuk membuka *stage* selanjutnya. Selain itu pemain dapat mengumpulkan *gem* untuk menambah *lives* saat sudah terkumpul sebanyak 100 buah. Dalam game ini memiliki 6 *stage* yang terdiri dari 4 *stage* biasa dan 2 *stage boss*. Setiap *stage* memiliki tingkat kesulitan yang berbeda-beda. Pemain dapat melewati setiap level dengan berjalan, melompat, dan memukul. Di tiap *stage* terdapat karakter musuh yang memiliki pola serangan yang berbeda-beda. Karakter musuh dibagi menjadi 2 jenis, yaitu *Creator* dan *Guardian*. *Creator* terdapat di semua *stage* biasa dan *Guardian* terdapat di *stage boss* tertentu.

Kata Kunci:

Platformer, 3D Platformer, Unity3D, Looking For Treasure