

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Pembuatan Game Shoot 'Em Up dengan Leaderboards Online "Martian Madness" dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai sebagian persyaratan yang harus dipenuhi dalam mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua yang telah memberikan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis.
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng, selaku pembimbing satu dan koordinator skripsi, yang sabar menghadapi banyak mahasiswa konsul, telah memberikan masukan serta bimbingan dalam pembuatan program skripsi ini.
3. Bapak Darius Andana Haris, M.TI, selaku pembimbing dua, yang telah mengarahkan, membimbing dan memberikan masukan dalam pembuatan program skripsi ini serta menjadi pemimpin bidang *game development* UNTAR.
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen dan dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI, selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Samuel yang membantu penulis membuat packaging dan memberikan transportasi gratis kepada penulis.
7. Seluruh rekan seperjuangan Game Development Universitas Tarumanagara yang sudah membantu, bersuka dan berduka bersama dengan penulis selama masa skripsi berlangsung.
8. Komunitas Youtube dan discord Luigi/O yang mendukung pengembangan *game* serta membantu menjadi responden skripsi serta memberikan banyak masukan selama *game* sedang dikembangkan.

9. Seluruh teman seangkatan yang telah membantu penulis selama proses perkuliahan.
10. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
11. Seluruh staff dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulisan skripsi.
12. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberi bantuan baik langsung ataupun tidak langsung, dan
13. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima dan menghargai semua kritik dan saran yang diberikan kepada penulis. Penulis mengharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Jakarta, 25 Juni 2019

Penulis