

ABSTRAK

Jonathan William, NPM: 535150070. Pembuatan Game Shoot 'Em Up dengan Leaderboards Online "Martian Madness". Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2019.

Game "Martian Madness" adalah game Shoot 'Em Up arcade. Game ini dirancang dengan menggunakan Unity dan ditargetkan untuk smartphone Android. Perancangan *sprite* pada game menggunakan Paint.NET. Pemain dapat memilih tiga tingkat kesulitan. Tujuan dalam game "Martian Madness" adalah mendapatkan skor tertinggi dengan cara membunuh musuh secepat mungkin. Skor akan kemudian disimpan dalam database online dan dapat ditampilkan dalam game. Pengujian game dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* dan *beta testing*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa Martian Madness bukan game yang bisa disukai oleh semua kalangan pemain. Hal ini dikarenakan Martian Madness memiliki tingkat kesulitan yang cukup sulit dan grafik bernuansa *retro*.

Kata Kunci:

Arcade, Leaderboards, Martian Madness, Shoot 'Em Up, Unity