

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	3
1.3. Batasan Rancangan.....	3
1.4. Spesifikasi Rancangan	4
1.5. Kegunaan Rancangan	5
1.6. Rancangan yang Sudah Dibuat	6
BAB II LANDASAN TEORITIK	9
2.1. Game yang Dirancang.....	9
2.2. Dasar Teori.....	10
2.2.1. Tahapan Rancangan.....	10
2.2.2. Genre <i>game</i>	14
2.2.3. Unity Engine.....	18
2.2.4. Melody Scanner	19
2.2.5. Adobe Photoshop	20

2.2.6. Visual Studio	21
2.2.7. Bahasa Pemrograman C#.....	22
2.2.8. Musik	22
2.2.9. MIDI <i>Controller</i>	27
2.2.9. <i>Beats per Minute</i>	30
 BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN	 31
3.1. Rancangan Sistem.....	31
3.1.1. <i>High Concept</i>	31
3.1.2. <i>Gameplay</i>	32
3.1.3. <i>Audience</i>	45
3.1.4. Perangkat Keras.....	45
3.1.5. Perangkat Lunak	46
3.1.6. Rancangan Tampilan.....	46
3.2. Pembuatan Game	51
3.2.1. Perangkat Keras	51
3.2.2. Perangkat Lunak	51
3.2.3. Komponen Grafis	52
3.2.4. Komponen Script	56
3.2.5. Komponen Musik.....	57
3.2.6. Perubahan Rancangan	57
 BAB IV PENGUJIAN	 59
4.1. Metode Pengujian	59
4.2. <i>Blackbox Testing</i>	60
4.3. <i>Alpha Testing</i>	62
4.4. <i>Beta Testing</i>	64
4.5. Pembahasan Hasil Pengujian.....	64

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	69
5.1. Kesimpulan	69
5.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN.....	75
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	125

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Daftar Lagu	38
Tabel 2	Tampilan Objek	52
Tabel 3	Komponen Musik	87
Tabel 4	Hasil <i>Alpha Testing</i>	63
Tabel 5	Data Diri Responden	102
Tabel 6	Hasil Kuesioner Responden.....	104
Tabel 7	Hasil Kuesioner Responden Pertanyaan ke-4	108
Tabel 8	Hasil Kuesioner Responden Pertanyaan ke-5	110
Tabel 9	Hasil Rekapitulasi Jawaban Responden Bagian 1	112
Tabel 10	Hasil Rekapitulasi Jawaban Responden Bagian 2	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Rocksmith.....	6
Gambar 2	VRtuos	7
Gambar 3	Sabeat.....	8
Gambar 4	Dance Dance Revolution	15
Gambar 5	Guitar Hero <i>Controller</i>	16
Gambar 6	Melody Scanner	20
Gambar 7	Visual Studio.....	21
Gambar 8	Aliran Musik Jazz	25
Gambar 9	Akai MPK Mini MK2.....	29
Gambar 10	Samson Carbon 49	29
Gambar 11	Graphite M-25.....	30
Gambar 12	Cara Bermain “Beat Space”	35
Gambar 13	Small Notes	36
Gambar 14	Long Notes	37
Gambar 15	Keys	37
Gambar 16	Tampilan <i>Home</i>	47
Gambar 17	Tampilan <i>Tracklist</i>	48
Gambar 18	Tampilan Dalam Permainan	49
Gambar 19	Tampilan <i>Help</i>	50
Gambar 20	Tampilan <i>Pause</i>	50

Gambar 21	<i>Piano Roll "Perfect"</i>	75
Gambar 22	<i>Piano Roll "Married Life"</i>	76
Gambar 23	<i>Piano Roll "Apuse"</i>	77
Gambar 24	<i>Piano Roll "Gundul Gundul Pacul"</i>	78
Gambar 25	<i>Piano Roll "Somebody Else"</i>	79
Gambar 26	<i>Piano Roll "Yamko Rambe Yamko"</i>	80
Gambar 27	<i>Piano Roll "Falling"</i>	81
Gambar 28	<i>Piano Roll "Are You Bored Yet?"</i>	82
Gambar 29	<i>Piano Roll "Tokecang"</i>	83
Gambar 30	<i>Piano Roll "Hey Jude"</i>	84
Gambar 31	<i>Piano Roll "Blinding Lights"</i>	85
Gambar 32	<i>Piano Roll "Ampar Ampar Pisang"</i>	86
Gambar 33	Tampilan Background.....	54
Gambar 34	Tampilan GUI <i>Home</i>	88
Gambar 35	Tampilan GUI <i>About</i>	88
Gambar 36	Tampilan GUI <i>Tracklist</i>	89
Gambar 37	Tampilan GUI <i>Help</i>	89
Gambar 38	Tampilan GUI <i>Gameplay</i>	90
Gambar 39	Tampilan GUI <i>Pause</i>	90
Gambar 40	Tampilan GUI <i>Volume Setting</i>	91
Gambar 41	Tampilan GUI <i>Score</i>	91
Gambar 42	Pengujian MIDI <i>Controller</i>	62

Gambar 43	Contoh Kuesioner 1.....	92
Gambar 44	Contoh Kuesioner 2.....	97
Gambar 45	Survei Usia Responden.....	120
Gambar 46	Survei Jenis Kelamin Responden.....	120
Gambar 47	Survei Apakah Responden Pernah Memainkan <i>Game Genre Rhythm</i>	120
Gambar 48	Survei Apakah Responden Mengetahui Alat Musik <i>MIDI Controller</i>	121
Gambar 49	Survei Apakah Responden Pernah Bermain <i>Game Rhythm</i> Dengan Alat Musik Sungguhan	121
Gambar 50	<i>Pie Chart</i> Tingkat Kesulitan	66
Gambar 51	Grafik Tingkat Kesulitan <i>Game “Beat Space”</i>	121
Gambar 52	Grafik Poin Yang Diraih Oleh Responden	122
Gambar 53	Survei Apakah Responden Memainkan <i>Game</i> Ini Dengan <i>MIDI Controller</i> Atau <i>Keyboard</i>	123
Gambar 54	Survei Durasi Responden Memainkan <i>Game “Beat Space”</i> .	124
Gambar 55	Survei Peletakan <i>Notes</i> Dalam Permainan.....	124
Gambar 56	Survei Apakah Responden Tertarik Untuk Memainkan <i>Game “Beat Space”</i> Lagi.....	124
Gambar 57	Pembuatan <i>Notes</i>	68

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	<i>Piano Roll</i> dan <i>Beatmap</i>	75
Lampiran 2	Komponen Musik	87
Lampiran 3	Tampilan <i>Graphical User Interface</i>	88
Lampiran 4	Contoh Kuesioner	92
Lampiran 5	Hasil Kuesioner <i>Game “Beat Space”</i>	102