

ABSTRAK

Johny Andersen, NPM: 535170008. Perancangan Game Top Down Roguelike Shooter “Arcana Memories” Pada PC. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2021

Game “Arcana Memories” merupakan sebuah *game* 2D dengan genre *roguelike shooter* yang memiliki perspektif *top down* dan dibuat untuk platform PC. *Game* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman C# dengan program pengembangan Unity Engine, sedangkan berbagai desain dalam *game* dirancang menggunakan Pixilart dan Adobe Photoshop. Dalam Arcana Memories, pemain berperan sebagai pemuda yang kehilangan ingatan mengenai dirinya, dan mencoba untuk memulihkan kembali ingatannya. Pemain bertugas untuk memulihkan ingatan karakter dengan menyelesaikan serangkaian tugas seperti menjelajahi dungeon yang selalu berubah bentuknya, mengoleksi senjata, mengalahkan semua musuh yang ada, serta mendaki menuju level terakhir dan mengalahkan final boss. Metode yang digunakan dalam pengujian terhadap *game* ini adalah *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan kuesioner yang dibagikan kepada 37 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa “Arcana Memories” memiliki *gameplay* yang unik dan menarik dengan fitur pengacakan ruangan sehingga pemain dapat menikmati dalam menjelajahi *dungeon* yang bentuk dan ruangannya selalu berbeda.

Kata Kunci:

2D Game, Arcana Memories, *Roguelike*, *Top Down Shooter*, Unity