

## ABSTRAK

**Robby Setiawan, NPM: 535130009. PEMBUATAN *Physics Puzzle Game* "Insert the Ball!" pada Android dan iOS. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2019.**

*Game Insert The Ball!* merupakan *game* dengan *genre physics puzzle game* yang dibuat untuk *platform* Android dan iOS. *Physics puzzle game* adalah jenis *puzzle game* yang mengharuskan pemain untuk memanfaatkan berbagai macam sifat fisika untuk menyelesaikan permainan. *Game Insert The Ball!* dibuat dengan menggunakan *game engine* Unity dengan bahasa pemrograman C# serta perangkat lunak Adobe Photoshop CS6 untuk pembuatan *asset* 2d. Pada permainan ini pemain diharuskan untuk dapat memasukkan bola ke dalam ring agar dapat melanjutkan ke *stage* berikutnya. Pemain dapat menggambar objek pada layar dan memotong objek yang ada pada permainan untuk membantu memasukkan bola ke dalam ring. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* dan *beta testing*. *Beta test* dilakukan tidak terbatas pada orang yang sudah pernah memainkan *game* dengan *genre physics puzzle game* atau belum. *Beta testing* dilakukan pada 30 responden dan disertakan kuesioner yang diisi oleh para responden setelah memainkan *game*. Hasil kuesioner menunjukkan bahwa pemain mendapatkan pengalaman yang baru saat memainkan *game physics puzzle game*.

### **Kata Kunci:**

C#, Adobe Photoshop, Android, Insert The Ball!, iOS, *Physics Puzzle Game*, Unity