

ABSTRAK

Medisha Araz, NPM: 535160106. Pembuatan Game Arcade “Save Our Planet” Berbasis Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

Game “Save Our Planet” adalah sebuah *game arcade* dengan bertemakan *campaign*. *Game* ini berbasiskan Android dengan minimum API Level Android 4.4 ‘Kit Kat’ (API Level 19). Program yang digunakan untuk membuat *game* ini adalah Unity 2019.3.15f1 dengan bahasa pemrograman C#. *Game* “Save Our Planet” ini terdiri dari 6 mini games yang setiap *mini games* mempunyai informasi atau pesan untuk memelihara lingkungan. Jika skor pemain sudah mencapai 15 maka pemain dapat melanjutkan memainkan *mini game* selanjutnya dan pemain akan mendapatkan pohon yang akan terlihat pada tampilan *main menu*. Berdasarkan hasil *beta testing*, *game* “Save Our Planet” ini sudah berhasil memberikan informasi tentang lingkungan dan juga sudah dapat menyadarkan pemain untuk selalu menjaga lingkungan.

Kata Kunci:

Android *Game*, *Arcade Game*, *Campaign* , Save Our Planet, Unity.