

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Rancangan	2
1.3. Batasan Rancangan	3
1.4. Spesifikasi Rancangan	3
1.5. Kegunaan Rancangan	6
1.6. Rancangan Yang Sudah Dibuat	6
 BAB II LANDASAN TEORITIK	 8
2.1. Game yang Dirancang	8
2.2. Dasar Teori.....	9
2.2.1. Metode Perancangan	9
2.2.2. Genre Game	11
2.2.3. Unity	14
2.2.4. C# Sharp.....	15
2.2.5. Android	15
2.2.6 Adobe Photoshop.....	16
 BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN	 19
3.1. Rancangan Sistem	19
3.1.1. High Concept.....	19

3.1.2. Gameplay	20
3.1.2.1. Desain Kontrol.....	23
3.1.2.2. Desain Karakter	23
3.1.2.3. Desain Objek	24
3.1.2.4. Desain Stage.....	26
3.1.2.5. Desain Suara.....	27
3.1.3. Story	28
3.1.4. Audience	29
3.1.5. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	29
3.1.6. Rancangan Tampilan	30
3.2. Pembuatan Sistem	35
3.2.1. Perangkat Keras	36
3.2.2. Perangkat Lunak.....	36
3.2.3. Komponen Grafis.....	36
3.2.3.1. Tampilan Karakter	37
3.2.3.2. Tampilan Objek	37
3.2.3.3. Tampilan Environment	38
3.2.4. Komponen Suara	40
3.2.5. Pembuatan Script.....	41
3.3. Perubahan Rancangan.....	43
 BAB IV PENGUJIAN.....	 46
4.1. Metode Pengujian	46
4.2. Perangkat Pengujian.....	47
4.3. Blackbox Testing.....	47
4.4. Alpha Testing.....	52
4.5. Beta Testing	54
4.6. Pembahasan Hasil pengujian	55
 BAB V Kesimpulan.....	 58
5.1. Kesimpulan.....	58
5.2. Saran	58
 DAFTAR PUSTAKA	 59
 LAMPIRAN	 61
 DAFTAR RIWAYAT HIDUP	 117

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Tabel Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	30
Tabel 2 Tabel Environment	39
Tabel 3 Komponen Suara	40
Tabel 4 Daftar Huruf pada Keyboard Learn Mode	44
Tabel 5 Hasil Alpha Testing	52
Tabel 6 Tingkat Kesulitan Monster	57
Tabel 7 Tabel Daftar Monster dan Jumlah Huruf Stage Easy	61
Tabel 8 Tabel Daftar Monster dan Jumlah Huruf Stage Normal	63
Tabel 9 Tabel Daftar Monster dan Jumlah Huruf Stage Hard	65
Tabel 10 Tabel Daftar Monster dan Jumlah Huruf Stage Extreme	67
Tabel 11 Jenis-Jenis Monster Stage Easy	69
Tabel 12 Jenis-Jenis Monster Stage Normal	71
Tabel 13 Jenis-Jenis Monster Stage Hard	73
Tabel 14 Jenis-Jenis Monster Stage Extreme	75
Tabel 15 Data Responden	100
Tabel 16 Hasil Kuesioner Beta Testing	101
Tabel 17 Jawaban Hasil Kuesioner Setiap Responden	105

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Font Monster.....	7
Gambar 2 Number Creatures	7
Gambar 3 Pong	13
Gambar 4 Space Invaders.....	13
Gambar 5 Unity.....	15
Gambar 6 Photoshop CS6.....	18
Gambar 7 Desain Kontrol Mode Monster	23
Gambar 8 Desain Kontrol Mode Learn Monster	23
Gambar 9 <i>Alphabet</i> Font Hoela Regular	24
Gambar 10 Keyboard Virtual	25
Gambar 11 Hati.....	25
Gambar 12 Tampilan Modul Main Menu.....	31
Gambar 13 Tampilan <i>Window Quit</i>	31
Gambar 14 Tampilan Modul Pemilihan Mode	32
Gambar 15 Tampilan Modul Pemilihan Stage.....	32
Gambar 16 Tampilan Modul Pemilihan Level	33
Gambar 17 Tampilan Modul Permainan Mode Monster.....	34
Gambar 18 Tampilan Modul Permainan Mode Learn Monster	34
Gambar 19 Tampilan <i>Window Pause</i>	34
Gambar 20 Tampilan <i>Window Game Over</i>	35

Gambar 21 Tampilan Modul Setting	35
Gambar 22 Karakter Musuh/Monster	37
Gambar 23 Alphabets.....	38
Gambar 24 Keyboard Virtual	38
Gambar 25 Nyawa/Hati	38
Gambar 26 Tampilan Main Menu.....	77
Gambar 27 Tampilan Pemilihan Mode	77
Gambar 28 Tampilan Pemilihan Stage	78
Gambar 29 Tampilan Stage Easy Mode Monster	78
Gambar 30 Tampilan Stage Normal Mode Monster	79
Gambar 31 Tampilan Stage Hard Mode Monster	79
Gambar 32 Tampilan Stage Extreme Mode Monster	80
Gambar 33 Tampilan Stage Easy Mode Learn Monster	80
Gambar 34 Tampilan Stage Normal Mode Learn Monster.....	81
Gambar 35 Tampilan Stage Hard Mode Learn Monster.....	81
Gambar 36 Tampilan Stage Extreme Mode Learn Monster	82
Gambar 37 Tampilan modul Help.....	82
Gambar 38 Tampilan modul Help	83
Gambar 39 Tampilan modul Help	83
Gambar 40 Tampilan modul Setting	84
Gambar 41 Tampilan modul instruksi Learn Mode	84
Gambar 42 Tampilan modul instruksi goal point stage easy	85

Gambar 43 Tampilan modul instruksi goal point stage normal	85
Gambar 44 Tampilan modul instruksi goal point stage hard	86
Gambar 45 Tampilan modul instruksi goal point stage extreme	86
Gambar 46 Tampilan List Kata yang Sudah Diinput	87
Gambar 47 Tampilan modul Exit	87
Gambar 48 Tampilan modul Congrats	88
Gambar 49 Tampilan modul Game Over	88
Gambar 50 Tampilan modul Pause	89
Gambar 51 Tampilan modul about	89
Gambar 52 Tampilan Story.....	90
Gambar 53 Tampilan Story.....	90
Gambar 54 Tampilan Story.....	91
Gambar 55 Dokumentasi Beta Testing Resky	110
Gambar 56 Dokumentasi Beta Testing Leo.....	110
Gambar 57 Dokumentasi Beta Testing Medisha	110
Gambar 58 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 5.....	111
Gambar 59 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 7.....	111
Gambar 60 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 8.....	112
Gambar 61 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 10.....	112
Gambar 62 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 11.....	112
Gambar 63 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 12	113
Gambar 64 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 13.....	113

Gambar 65 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 14.....	113
Gambar 66 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 15.....	114
Gambar 67 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 16.....	114
Gambar 68 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 17.....	114
Gambar 69 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 18.....	115
Gambar 70 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 19.....	115
Gambar 71 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 21.....	116
Gambar 72 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 22.....	116
Gambar 73 Diagram Jawaban Responden untuk Pertanyaan 23.....	116

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 Daftar Monster dan Jumlah Huruf Setiap Stage dan Level	61
LAMPIRAN 2 Jenis-Jenis Monster	69
LAMPIRAN 3 Tampilan Modul	77
LAMPIRAN 4 Kuesioner Game “Guess The Alphabet!”	92
LAMPIRAN 5 Hasil Jawaban Kuesioner	100
LAMPIRAN 6 Tampilan Diagram Hasil dari Beta Testing.....	111