

ABSTRAK

Linda Sari, NPM: 535160093. Pembuatan Arcade Game “Guess The Alphabet!” Berbasis Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2020.

Game ini dirancang menggunakan Unity sebagai *engine* dalam pembuatan *game* dan bahasa C# Sharp untuk membuat *scripts*. *Game* ini memiliki 2 mode permainan, yaitu Mode Monster dan Mode Learn Monster. Mode Monster merupakan mode dimana pemain diminta untuk menebak huruf yang ada pada tubuh *monster*. Mode Learn Monster merupakan mode dimana pemain diminta untuk mengetikkan kata bahasa Inggris. Pemain harus menyelesaikan *stage* pertama pada Mode Monster lalu akan melanjutkan ke Stage Easy pada Mode Learn Monster. Setelah pemain mencapai poin yang ditentukan, maka pemain telah membuka *stage* kedua pada Mode Monster. Begitu seterusnya hingga *stage* terakhir pada Mode Monster dan Mode Learn Monster. Mode Monster terdiri dari 4 *stage*. Setiap *stage* pada Mode Monster terdiri dari 5 level. Mode Learn Monster terdiri dari 4 *stage*, yaitu stage easy, normal, hard, dan extreme. Pengujian dilakukan dengan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan melalui survei pada 31 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* “Guess The Alphabet!” merupakan *game* yang cukup menarik dan menantang pemainnya untuk terus mencoba hingga selesai.

Kata Kunci:

Android Game, Arcade 2D, Guess The Alphabet, Monster, Learn Monster.