

DAFTAR PUSTAKA

- Agung. Al-Hafidz Quran. <https://www.republika.co.id/berita/dunia-islam/islam-nusantara/18/04/05/p6pzt9313-gelar-hafiz>, 9 Februari 2020.
- Amalia, Lutfin. Apa Pentingnya Pendidikan Agama dan Moral pada Anak Usia Dini.
<https://www.kompasiana.com/lutfinamalia/58b13643c6afbd392b3f4883/a-pa-pentingnya-pendidikan-agama-dan-moral-pada-anak-usia-dini?page=all>,
31 Agustus 2019.
- Amelia, Dendi. Apa Pentingnya Pendidikan Agama dan Moral pada Anak Usia Dini.
<https://www.kompasiana.com/lutfinamalia/58b13643c6afbd392b3f4883/a-pa-pentingnya-pendidikan-agama-dan-moral-pada-anak-usia-dini?page=all>,
15 Februari 2020.
- Apkpure. Game Anak Edukasi Hewan Laut. <https://apkpure.com/id/game-anak-edukasi-hewan-laut/air.bamboocannonstudio.gameanakhewanlaut>, 1
September 2019.
- Bates, Bob. Game Design Second Edition. (Stamford: Cengage Learning PTR, 2004)
- Ed. Game Design Process: An Introduction Backyard Game Design.
[http://www.backyardgamedesign.com/blog/2015/2/24/ game-design-process-an-introduction](http://www.backyardgamedesign.com/blog/2015/2/24/game-design-process-an-introduction), 19 Agustus 2019.
- Wibawa, Adhitya. Unity – Game Engine Tangguh Untuk Berbagai Platform.
<https://teknojurnal.com/unity/>, 9 Februari 2020.

Dewi, Rizki Sari. Pengertian Adobe Photoshop Beserta Sejarah, Fungsi, Kelebihan & Kekurangannya. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-adobe-photoshop/>, 26 Februari 2020.

Dicoding. ABC Marbel Huruf. <https://www.dicoding.com/blog/belajar-alfabet-menggunakan-smartphone-dengan-aplikasi-marbel-huruf/>, 1 September 2019.

Herdianto, Dendi. Surat Al-fatiha Sebagai Surat Pembukaan. <https://qazwa.id/blog/huruf-hijaiyah/>, diakses tanggal 14 februari 2020.

Ilham, Bahasa Arab Anggota Tubuh, <https://yuksinau.co.id/bahasa-arab-anggota-tubuh/>, diakses tanggal 05 Februari 2020

Jagad Id. Juz Amma Juz Terakhir dengan Surat Terbanyak. https://jagad.id/juz_amma/, 15 September 2019.

Lebon, Bayu. Mengenal Golden Age atau Masa Tumbuh Kembang Anak, <https://psyline.id/mengenal-golden-age-masa-tumbuh-kembang-anak/>, 18 februari 2020.

Latief, Abdul. Perkembangan IPTEK di Indonesia. <https://www.kompasiana.com/nenene/54f79810a33311417b8b47a6/perkembangan-iptek-di-indonesia>, 31 agustus 2019.

Kemenag Id. Daftar Surat Al-Quran, https://jagad.id/juz_amma/, diakses tanggal 05 Februari 2020.

Nugroho, Kresnadi. Pembuatan Game “Noah the Rescuer”. Jakarta: Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara, 1 September 2019.

Redaksi. Al-Hafidz Quran, <https://asysyariah.com/al-haafidz-dan-al-hafidz/>, 9 Februari 2020.

Tri, Panjianto. Media Game Edukasi Dalam Pembelajaran. <https://www.indonesiadigitallearning.com/content/artikel/media-gaed-game-edukasi-dalam-pembelajaran-impelementasi-game-edukasi-dalam-pembelajaran-anak>, 28 februari 2020.

Putra. Pengertian Android Sejarah Kelebihan & Versi Sistem Operasi Android. <https://salamadian.com/pengertian-android/>, 25 Februari 2020.

Teo, Filus. Pengenalan Bahasa Pemrograman C#, <https://www.codepolitan.com/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>, 9 Februari 2020.

Qazwa. Huruf Hijaiyah dan Cara Membacanya yang Tepat dan Sesuai. <https://qazwa.id/blog/huruf-hijaiyah/>, 05 februari 2020