

DAFTAR ISI

JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERNYATAAN SKRIPSI	ii
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Rancangan	2
1.3. Batasan Rancangan	2
1.4. Spesifikasi Rancangan.....	3
1.5. Kegunaan Rancangan	3
1.6. Rancangan yang Sudah Dibuat	4
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 7
2.1 Game yang Dirancang.....	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Metode Perancangan	8
2.2.2 Genre Game	10
2.2.3 Unity.....	11
2.2.4 Android	13
2.2.5 C Sharp	13
2.2.6 Adobe Photoshop	14
2.2.7 Al-Hafizd Quran.....	15
2.2.8 Juz Amma	16

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN	18
3.1. Rancangan Sistem	18
3.1.1. High Concept	18
3.1.2. Gameplay	19
3.1.3. Story	27
3.1.4. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	27
3.1.5. Rancangan Tampilan	28
3.2. Pembuatan Sistem.....	31
3.2.1. Perangkat Keras	32
3.2.2. Perangkat Lunak.....	32
3.2.3. Komponen Grafis	32
3.2.4. Pembuatan Script.....	34
3.2.5. Pembuatan Suara	34
3.3. Perubahan Rancangan.....	38
 BAB IV PENGUJIAN	 41
4.1. Metode Pengujian	41
4.2. Blackbox Test.....	42
4.3. Alpha Test	45
4.4. Beta Test.....	46
4.5. Pembahasan Hasil Pengujian.....	46
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 49
5.1. Kesimpulan	49
5.2. Saran	49
 DAFTAR PUSTAKA.....	 51
 LAMPIRAN	 51
 RIWAYAT HIDUP	 101

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Komponen Suara	37
Tabel 2 Hasil Alpha Testing	45
Tabel 3 Daftar Surat Belajar	54
Tabel 4 Daftar soal dan jawaban pada stage ketiga	59
Tabel 5 Daftar soal dan jawaban pada stage keempat.....	68
Tabel 6 Daftar soal dan Jawaban Stage pertama dan kedua.....	70
Tabel 7 Data Responden	87
Tabel 8 Hasil Kuesioner Beta Testing.....	89
Tabel 9 Jawab Hasil Kuesioner setiap Responden	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Game Marbel	4
Gambar 2 Game Anak Edukasi Hewan Laut	5
Gambar 3 Game Noah The Rescuer.....	6
Gambar 4 Game Edukasi.....	11
Gambar 5 Tampilan halaman awal Unity	21
Gambar 6 Huruf Hijaiyah	21
Gambar 7 Menu Games.....	22
Gambar 8 Tampilan Rancangan game Stage 1	22
Gambar 9 Tampilan Pada saat Gameplay.....	23
Gambar 10 Rancangan Tampilan Stage 2.	23
Gambar 11 Tampilan Pada saat Gameplay.....	24
Gambar 12 Rancangan Tampilan Stage 3.	24
Gambar 13 Rancangan Tampilan Stage 4.	25
Gambar 14 Tampilan Pada saat Gameplay.....	25
Gambar 15 Mini Games 5	26
Gambar 16 Tampilan Modul Menu Utama.....	29
Gambar 17 Tampilan Modul Pemilihan Belajar	29
Gambar 18 Tampilan Modul Stage	30
Gambar 19 Tampilan Skoring.....	30
Gambar 20 Tampilan Stage.....	31

Gambar 21 Tampilan Modul Tentang.....	31
Gambar 22 Background Game.....	33
Gambar 23 Tampilan Perubahan Menu Belajar Surat.....	38
Gambar 24 Tampilan Perubahan Skor.....	39
Gambar 25 Tampilan Perubahan Menu Stage.....	39
Gambar 26 Tampilan Perubahan Menu Exit.....	40
Gambar 27 Modul Home	73
Gambar 28 Modul Main Menu	73
Gambar 29 Modul Main Menu Belajar	74
Gambar 30 Modul Belajar Hijaiyah.....	74
Gambar 31 Modul Belajar Surat	74
Gambar 32 Stage Menu Game.....	75
Gambar 33 Stage Menu Level.....	75
Gambar 34 Stage Mini Games Drag and Drop.....	75
Gambar 35 Stage Mini Games Memory	76
Gambar 36 Stage Mini Games Sambung Ayat.....	76
Gambar 37 Stage Mini Games Tebak Gambar.....	77
Gambar 38 Stage Mini Games Puzzle	77
Gambar 39 Diagram Umur Responden.....	95
Gambar 40 Diagram Umur Responden.....	95
Gambar 41 Diagram Jawaban 1	96

Gambar 42 Diagram Jawaban 2	96
Gambar 43 Diagram Jawaban 3	96
Gambar 44 Diagram Jawaban 4	97
Gambar 45 Diagram Jawaban 5	97
Gambar 46 Diagram Jawaban 6	98
Gambar 46 Diagram Jawaban 6	98
Gambar 47 Diagram Jawaban 7	99
Gambar 48 Diagram Jawaban 8	99
Gambar 49 Diagram Jawaban 9	99
Gambar 50 Diagram Jawaban 10	100
Gambar 51 Diagram Jawaban 11	100
Gambar 52 Diagram Jawaban 12	101
Gambar 53 Diagram Jawaban 13	101
Gambar 54 Diagram Jawaban 14	102
Gambar 55 Diagram Jawaban 15	102
Gambar 56 Diagram Jawaban 16	103
Gambar 57 Diagram Jawaban 17	103

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 Tabel isi Surat	54
LAMPIRAN 2 Tabel Soal Mini Games	59
LAMPIRAN 3 Tampilan Modul	73
LAMPIRAN 4 Kuesioner.....	79
LAMPIRAN 5 Diagram Beta Testing	95