

ABSTRAK

Kirey Larasati, NPM: 535160088. Pembuatan Game Edukasi “Hafiz Quran”. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

Game “Hafiz Quran” adalah game dengan genre Edukasi. Game ini dirancang menggunakan Game Engine Unity dengan C# sebagai bahasa pemrograman dan photoshop untuk pembuatan animasinya. Terdapat beberapa permainan di dalam nya, diantaranya adalah *drag and drop*, Sambung ayat, tebak gambar dan puzzle. Pada permainan *drag and drop*, pemain harus menyamakan soal yang berupa tulisan Al-Quran yang ada dengan gambar yang ada. Pada permainan sambung ayat, pemain harus menyambungkan ayat dengan memilih pilihan ganda. Untuk game tebak gambar, pemain harus menyamakan gambar dengan membuka pilihan yang ada. Dan untuk game Puzzle, pemain harus menyusun tulisan Al-Quran dengan cara *Drag and Drop*. Game ini dirancang untuk anak usia 3 sampai 8 tahun yang sedang dalam proses pembelajaran Al-Quran. Pengujian dilakukan dengan metode blackbox testing, alpha testing dan beta testing melalui survei pada 30 responden yang terdiri dari 23 anak-anak dibawah 7 tahun dan sisanya 8 responden diusia lebih dari 8 tahun. Hasil pengujian *game* “Hafiz Quran” ini memiliki desain menarik, dan mudah untuk digunakan.

Kata Kunci:

Android Mobile, Game Edukasi, Hafiz Quran, Photoshop, Unity2D.