

ABSTRAK

Kevin Alexander, NPM: 535610049, Pembuatan Game Impossible Platformer “My Unfair Adventure” Pada Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

Game My Unfair Adventure adalah *game* bergenre *impossible platformer* yang memiliki tampilan 2D untuk *smartphone* Android. *Game* ini dibuat menggunakan *game engine* Unity dengan C# sebagai bahasa pemrogramannya. Tujuan perancangan *game* ini adalah untuk membuat *game* 2D yang memiliki *genre platformer* dengan tema *impossible*. Hal ini akan membuat pemain lebih tertantang untuk menyelesaikan *game* ini. Pada setiap *stage*, pemain akan menghadapi berbagai rintangan seperti monster, jebakan, dan *hazard* untuk dapat menyelesaikan *stage*. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* terhadap 32 responden melalui kuesioner. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* My Unfair Adventure dapat membuat pemain kesal tetapi masih dapat membuat pemain tertarik untuk memainkannya.

Kata Kunci:

Android game, Impossible platformer, My Unfair Adventure, offline, side-scrolling, single player, Unity