

ABSTRAK

Ewaldo Filbert, NPM: 535160055. Pembuatan Game Musical Puzzle 2D “Music Puzzle” Pada Platform Android. Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juni 2020.

Game “Music Puzzle” merupakan gabungan *genre* musik dan *puzzle* dengan tampilan 2D pada platform Android. *Game* ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Unity dan menggunakan bahasa pemrograman C#. Seluruh desain yang digunakan pada *game* menggunakan aplikasi *Adobe Photoshop*. Dalam *game* ini, pemain akan diminta menyusun potongan – potongan *puzzle* dengan cara mendengarkan setiap potongan *puzzle* lalu potongan *puzzle* dapat di *drag and drop* ke tempat yang sudah disediakan. Terdapat 3 *level* pada *game* ini, yaitu *easy*, *medium* dan *hard*. Setiap *level* mempunyai 10 lagu yang dapat dimainkan. Seluruh lagu pada *game* ini menggunakan lagu musik klasik. Pengujian terhadap *game* ini dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* dan *beta testing* menggunakan kuesioner melalui Google Form dan Google drive untuk menyimpan file *game* “Music Puzzle”. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* “Music Puzzle” memiliki *genre game* yang masih jarang ditemukan pada *game* secara umum dan dapat membuat pemain menjadi lebih tertarik dengan musik klasik.

Kata Kunci:

Android, *Music*, Musik Klasik, *Puzzle*, Unity