
ABSTRAK

**Tommy Wicaksono, NPM: 535150048. Pembuatan Game 3D
FPS Platformer berjudul "Warmind". Skripsi, Jakarta:
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi
Informasi, Universitas Tarumanagara, Januari 2020.**

Game "Warmind" adalah game bergenre *First-Person Platformer*. Game ini memiliki tampilan dunia permainan dalam bentuk 3D dan dapat berjalan pada platform komputer. Game dapat dimainkan tanpa memerlukan koneksi internet dan untuk *single player*. Game ini memiliki tujuan untuk melatih ketangkasan dan kesabaran pemain. Dalam game ini pemain memiliki tujuan untuk sampai ke pintu gerbang berbentuk lingkaran yang ada di akhir map setiap levelnya namun harus membuat jalan untuk melewati rintangan yang ada untuk sampai ke gerbang tersebut. Karakter pemain dilengkapi dengan sebuah senjata inframerah yang dapat digunakan untuk menggerakkan platform berwarna orange. Pemain harus mengarahkan tembakan ke platform berwarna orange agar platform tersebut dapat bergerak. Platform yang bergerak dapat pemain gunakan sebagai jalan untuk melewati rintangan yang ada. Game dapat dimainkan dengan menggunakan *keyboard* dan *mouse* sebagai alat kontrol untuk mengendalikan karakter pemain. Game dibuat menggunakan *game engine* Unity dan C# sebagai bahasa pemrograman. Game ini memiliki 5 level, dengan bentuk map dan jenis-jenis rintangan berbeda setiap level. Pada setiap level, pemain akan dibatasi oleh waktu untuk menyelesaiannya. Rintangan yang ada berupa jurang, lantai listrik, puzzle pintu, labirin, dan puzzle gambar. Puzzle gambar hanya ada pada level 4 saja. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, *alpha testing* oleh pembimbing dan *beta testing* melalui survei pada 30 pengguna. Hasil dari pengujian didapatkan bahwa rintangan dan puzzle yang diberikan cukup sulit dengan level 4 menjadi yang terseulit diantara 5 level yang ada. Terdapat beberapa kekurangan seperti karakter pemain yang sulit dikontrol, kurangnya fitur skor, perlunya penambahan beberapa tekstur dan efek pada game.

Kata Kunci:

FPS Platformer, Game 3D, Unity, Warmind