

ABSTRAK

Natalia (625150010)

PERANCANGAN ILUSTRASI *BOARD GAME* "MENJADI INDONESIA" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA UNTUK ANAK USIA 9-12 TAHUN

Metode pembelajaran di Indonesia berkembang dari waktu ke waktu. Metode pembelajaran yang monoton membuat materi yang akan disampaikan sulit dipahami sepenuhnya oleh anak terutama pelajaran bahasa Indonesia. Sulitnya mempelajari bahasa Indonesia secara baik dan benar dapat diterapkan dengan menggunakan metode pembelajaran yang tidak membosankan yaitu *board game*. Tidak hanya sebagai media permainan, *board game* dapat dijadikan sebagai sarana belajar agar anak lebih mudah menyerap pelajaran, terutama materi yang sulit dipahami. *Board game* dapat melatih kemampuan anak dalam berfikir, bahasa, motorik. *Board game* memiliki nilai edukatif yaitu melatih anak untuk berinteraksi sosial, bekerja sama dan disiplin dalam mematuhi aturan.

Oleh karena itu, penulis membuat perancangan ilustrasi *board game* "Menjadi Indonesia" sebagai media pembelajaran bahasa Indonesia yang disusun dengan pendekatan bercerita tentang petualangan mengelilingi nusantara, agar anak-anak Indonesia tertarik dan bersemangat belajar bahasa Indonesia secara baik dan benar, mengenal kekayaan budaya, makanan, tempat wisata, kekayaan alam, tokoh-tokoh Indonesia yang menginspirasi, sehingga anak-anak dapat mengenal Indonesia, bangga akan tanah air Indonesia, semakin mencintai Indonesia, dan pada akhirnya menjadi Indonesia seutuhnya.

Kata kunci : Bahasa Indonesia, Board game, Metode Pembelajaran