

ABSTRAK

Cynthia Chandra (625150106)

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PERMAINAN TRADISIONAL INDONESIA UNTUK ANAK

Anak-anak di perkotaan sering kali jarang mendapatkan waktu berkualitas bersama dengan orang tuanya karena terlalu mereka terlalu sibuk bekerja. Ketika di rumah pun, orang tua akan sibuk dengan urusan masing-masing sehingga lama-kelamaan anak akan menjadi terbiasa untuk bermain sendiri. Padahal, kedekatan dengan orang tua sangat penting di usia *early childhood* ini untuk membantu perkembangan emosional dan moralnya.

Riset dan pengumpulan data dalam perancangan ini dilakukan melalui referensi literature, wawancara terhadap ahli psikolog untuk memperoleh informasi terkait dengan proses perancangan, wawancara terhadap khalayak sasaran, observasi, analisis SWOT, khalayak sasaran dan pesaing, ditemukan beberapa fakta yang membenarkan permasalahan di atas.

Buku interaktif ini dirancang sebagai media yang dapat membantu menumbuhkan interaksi antara orang tua dan anak dengan kegiatan membaca buku bersama, sehingga akan timbul kedekatan dan *quality time* bersama saat membaca buku, ditunjang dengan elemen interaktif yang menarik dan konkret sehingga cocok untuk anak-anak. Di samping itu juga tema permainan tradisional Indonesia diangkat karena mulai ditinggalkan, sehingga agar anak-anak jaman sekarang dapat memainkan kembali permainan ini bersama dengan teman-teman mereka dan mendapatkan nilai-nilai moral dan kebersamaan melalui permainan tradisional Indonesia.

Kata kunci : buku interaktif, permainan tradisional Indonesia, membaca bersama, orang tua dan anak