

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa atas rahmat serta penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PEMBUATAN GAME HACK-AND-SLASH 2D “SERENADE TOWER”” sesuai dengan batas waktu yang telah diberikan. Skripsi ini ditulis sebagai persyaratan yang harus dipenuhi untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut membantu selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua, yang telah memberikan bantuan dan dukungan berupa doa dan motivasi kepada penulis,
2. Ibu Ir. Jeanny Pragantha, M.Eng., selaku dosen pembimbing satu dan koordinator skripsi yang telah membantu dan membimbing dalam pembuatan skripsi,
3. Bapak Darius Andana Haris, MTI, selaku dosen pembimbing dua, yang telah membantu dan membimbing baik dalam pembuatan program atau laporan,
4. Ibu Prof. Dr. Dyah Erny H, M.Si, selaku dosen dan dekan fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu, membimbing dan memberi masukan selama proses perkuliahan.
5. Ibu Desi Arisandi, S.Kom., M.TI selaku dosen dan ketua program studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah membantu selama proses perkuliahan.
6. Seluruh dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan selama penulis menuntut ilmu.
7. Seluruh *staff* dan karyawan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Tarumanagara yang telah memberikan banyak bantuan kepada penulis selama perkuliahan.
8. Teman-teman Fakultas Teknologi Informasi yang telah memberikan bantuan secara langsung ataupun tidak langsung.
9. Pihak-pihak lain, yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu, yang telah membantu penulis baik langsung ataupun tidak langsung.