

ABSTRAK

**Leonardo, NPM: 535160108. Pembuatan Game Hack-and-Slash 2S
“Serenade Tower”.** Skripsi, Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Fakultas
Teknologi Informasi, Universitas Tarumanagara, Juli 2020.

“Serenade Tower” adalah *game* 2D dengan tampilan *pixel art* dan memiliki genre *hack-and-slash* yang dimainkan secara *single player* dengan menggunakan *keyboard* sebagai perangkat utama. *Game* ini dirancang dengan menggunakan Unity2D yang akan dimainkan pada *platform* PC. Dalam *game* ini, pemain akan bermain sebagai karakter yang akan menghancurkan sebuah menara yang muncul dan menyebabkan bencana serta merenggut keluarga karakter pemain. Pemain akan melawan banyak *monster*, menaikkan level karakter pemain dan mengalahkan *boss* yang ada hingga akhirnya pemain dapat mencapai puncak menara dan mengalahkan *boss* terakhir yang akan menyebabkan robohnya menara. Pengujian dilakukan dengan metode *blackbox testing*, *alpha testing* oleh dosen pembimbing, dan *beta testing* dengan kuesioner yang dibagikan dan mendapatkan 30 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa *game* “Serenade Tower” memiliki *gameplay* yang menarik dan dapat menghibur serta mudah dimainkan dari remaja hingga dewasa.

Kata Kunci:

Game 2D, Hack and Slash, Offline, Pixel Art, Single Player, Unity