

DAFTAR ISI

Pengesahan	i
Kata Pengantar	ii
Abstrak	iii
Surat Pernyataan Keaslian	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Lampiran	xii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 . Metode yang Digunakan	3
1.5. Ruang Lingkup Pembahasan	4
1.6. Sistematika Pembahasan	4
1.7. Kerangka Berpikir	5

BAB 2 KAJIAN TEORI

2.1. Indonesia Sebagai Poros Maritim Dunia.....	6
2.2. Remaja di Indonesia	6
2.3. Gelanggang Remaja di Indonesia	10
2.4. Dasar Pemikiran Klub Kemaritiman	12
2.4.1. Klub Utama.....	12
2.4.2. Klub Pendukung	14
2.5. Fasilitas Gelanggang Remaja Maritim (<i>Maritime Youth Center</i>)	15
2.5.1. <i>Harbour Bath</i>	15
2.5.2. Perpustakaan dan Ruang Serba Guna.....	16
2.5.3. <i>Café</i> dan Pertokoan.....	19
2.5.4. Ruang Sosial Publik	19
2.5.5. Kantor Pengelolah	20

BAB 3 PEMBAHASAN PROYEK

3.1. Definisi Proyek.....	21
3.2. Lokasi.....	21
3.2.1. Kriteria Pemilihan Tapak	21
3.2.2. Deskripsi dan Gambaran Tapak Terpilih	22
3.2.3. Proses Gubahan Massa	30

3.2.4. Analisis Pengguna dan Kegiatan	32
3.3. Program Ruang.....	34
3.4. Konsep Perancangan.....	38
BAB 4 KESIMPULAN	
4.1. Deskripsi Desain	41
4.2. Simpulan Program.....	42
4.3. Simpulan Konsep.....	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43
LAMPIRAN	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Kerangka Befikir	5
Gambar 2.1. Diagram Faktor Perkembangan Remaja	7
Gambar 2.2. Mapping Gelanggang Remaja dan Fasilitas Olahraga di Jakarta ...	11
Gambar 2.3. Dasar Pemikiran Program Aktivitas.....	12
Gambar 2.4. Diagram Organisasi	13
Gambar 2.5. Copenhagen Harbour Bath/ PLOT.....	15
Gambar 2.6. Faaborg Harbour Bath & Blue Base/ JDS Architects + KLAR + Creo Architects..	15
Gambar 2.7. Budaya Berenang di Banjir	16
Gambar 2.8. <i>Escherechia colli</i>	16
Gambar 2.9. <i>Mikrofilm, Mikrofiche, Tape Audio, Tape Recorder, dan CD/ DVD</i> (Kiri ke Kanan)	17
Gambar 2.10. Standar Ergonomik Ruang Perpustakaan.....	18
Gambar 2.11. <i>Café Canteen</i> (Kiri) dan <i>Starbuck</i> (Kanan).....	19
Gambar 2.12. Toko Produk Maritim	19
Gambar 3.1. Peta Muara Baru	22
Gambar 3.2. Kapal Phinisi	23
Gambar 3.3. Museum Bahari	23
Gambar 3.4. Gedung VOC	23

Gambar 3.5. Kondisi Tapak Sekarang.....	24
Gambar 3.6. Laut yang Berhadapan Langsung Tapak.....	24
Gambar 3.7. Akses Menuju Tapak	24
Gambar 3.8. Penimbunan di Tapak.....	24
Gambar 3.9. Pengenalan Kawasan Tapak 1	26
Gambar 3.10. Perbandingan Kendaraan Sekitar Tapak (Muara Baru)	27
Gambar 3.11. Pengenalan Kawasan Tapak 2	27
Gambar 3.12. Pengenalan Kawasan Tapak Makro	28
Gambar 3.13. Hubungan Kawasan Tapak Makro.....	29
Gambar 3.14. Pengenalan Kawasan Tapak Mikro	29
Gambar 3.15. Denah Tapak.....	30
Gambar 3.16. Proses Gubahan Massa	31
Gambar 3.17. Analisis dan Foto Sasaran Proyek.....	33
Gambar 3.18. Analisis Kegiatan Proyek	33
Gambar 3.19. Tahapan Pembentukan Konsep	39
Gambar 4.1. Diagram Simpulan Program	42
Gambar 4.2. Diagram Simpulan Konsep	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Teknik Pembinaan Remaja	9
Tabel 2.2. Gelanggang Remaja Tingkat Kecamatan dan Kotamadya di Jakarta .	10
Tabel 2.3. Pembagian Ruang Perpustakaan.....	18
Tabel 3.1. Deskripsi Tapak.....	25
Tabel 3.2. Jumlah Penduduk Menurut Umur dan Jenis Kelamin di Kecamatan Penjaringan 2010	32
Tabel 3.3. Jumlah Penduduk Menurut Umur dan Jenis Kelamin di Kecamatan Penjaringan 2013	32
Tabel 3.4. Program Aktivitas	34
Tabel 3.5. Perincian Program	34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Standar Fasilitas Klub Berlayar

Lampiran 2. Analisis Studi Kasus

Lampiran 3. Standar Fasilitas *Harbour Bath*

Lampiran 4. Analisis Pemilihan Lokasi

Lampiran 5. Perbandingan Peruntukan Kawasan Tapak Mikro

Lampiran 6. Analisis Perhitungan Program Ruang dan Kapasitas Proyek

Lampiran 7. Gambar Denah Proyek

Lampiran 8. Gambar Tampak dan Potongan Proyek

Lampiran 9. Gambar Detail Proyek

Lampiran 10. Gambar Aksonometri Proyek

Lampiran 11. Gambar Perspektif Proyek

Lampiran 12. Foto Maket