

LAMPIRAN 1

SURAT PERMOHONAN IZIN PENELITIAN



20 Maret 2018

Nomor : 048-Adm/FK- Untar/III/2018
Lampiran :
Perihal : Permohonan Ijin Penelitian

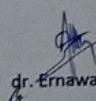
Kepada Yth.
Koord. Blok Ilmu Kesehatan Masyarakat
Fakultas Kedokteran
Universitas Tarumanagara
Jakarta

Sehubungan dengan akan dilaksanakannya penelitian mahasiswa untuk skripsi di Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara, maka dengan ini kami mohon agar mahasiswa tersebut dapat diijinkan untuk melakukan penelitian dengan metode penelitian pengisian kuesioner terhadap 200 responden selama 2 – 3 minggu pada blok Ilmu Kesehatan Masyarakat.

Mahasiswa tersebut dibawah ini :

Nama : Irwan Prakarsa/405130040
Judul Skripsi : Hubungan bermain video game arcade dengan kecepatan pengambilan keputusan pada mahasiswa kedokteran

Demikian surat permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Pjs. Wakil Dekan

dr. Ernawati, SE, MS, FISPH, FISCAM, Sp.DLP

Tembusan :

- Ketua Unit Penelitian FK UNTAR

Jl. Letjen. S. Parman No. 1
Jakarta Barat 11440, INDONESIA
T : (021) 5671781, 5670815
F : (021) 5663126
E-mail : fx@untar.ac.id

www.untar.ac.id

LAMPIRAN 2
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN
(INFORMED CONSENT)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama :

Umur :

NIM :

Alamat :

No. Telp/Hp :

Saya menyatakan bersedia untuk berpartisipasi menjadi responden dalam penelitian yang akan dilakukan oleh saudara Irwan Prakarsa Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara berjudul “Hubungan Kebiasaan Bermain *Video Game Arcade* dengan Kecepatan Pengambilan Keputusan pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Tarumanagara Angkatan 2017”

Semua informasi yang saya diberikan adalah benar dan jujur serta akan terjaga kerahasiannya dan hanya digunakan untuk kepentingan penelitian.

Demikian persetujuan ini saya tanda tangani dalam keadaan sadar dengan sukarela tanpa ada paksaan dari pihak manapun.

Jakarta, 2018

()

LAMPIRAN 3
LEMBAR KUESIONER PENELITIAN

A. Identitas Responden

Nama :
NIM :
Umur :
Tempat & Tanggal Lahir :
Alamat :
No. Telp/Hp :

B. Petunjuk Pengisian

- Bacalah pertanyaan dengan seksama sebelum menjawab
 - Jawablah pertanyaan dengan benar & jujur
 - Beri tanda silang (X) pada jawaban yang dipilih
 - Untuk pilihan “lainnya” dapat diisi sesuai kondisi yang anda alami saat ini
1. Apakah anda pernah mengalami gangguan neurologi seperti :
 - a. Kejang
 - b. Stroke
 - c. Trauma Kepala
 - d. Tumor dikepala
 - e. Lainnya
 - f. Tidak sama sekali
 2. Apakah dalam 3 minggu terakhir anda berasa dapat melihat sesuatu yang orang lain/ teman anda tidak dapat melihatnya?
 - a. Iya
 - b. Tidak
 3. Apakah dalam 3 minggu terakhir anda percaya atau merasa sesuatu seperti dibawah ini :
 - a. Anda percaya bahwa anda / orang yang anda kenal memiliki kemampuan yang luar biasa?
 - b. Tidak sama sekali
 4. Untuk hari ini apakah anda telah meminum minuman berkafein seperti kopi atau teh?

a. Iya

b. Tidak

5. Apakah anda sedang dalam menggunakan obat-obatan penambah daya ingat/kosentrasi seperti :

a. Ritalin / Methylphenidate c. Lainnya.....

b. Provigil / Modatinil d. Tidak sama sekali

6. Apakah anda pernah bermain *video game arcade* seperti :

a. Warcraft e. Tetris

b. Dota 2 f. Clash Royale

c. Mobile Legends g. Lainnya

d. Candy Crush h. Tidak sama sekali

1. Seiring waktu, apakah anda telah menghabiskan lebih banyak waktu untuk bermain video game, belajar tentang permainan video game, atau merencanakan kesempatan berikutnya untuk bermain video game? iya Tidak

2. Apakah anda perlu meluangkan lebih banyak waktu dan uang untuk permainan video game agar dapat merasakan kegembiraan yang sama dengan aktivitas lain dalam hidup anda? iya Tidak

3. Apakah anda sudah mencoba bermain video game hanya sebentar tetapi tidak berhasil? iya Tidak

4. Apakah anda menjadi mudah gelisah atau marah disaat anda mencoba untuk mengurangi atau berhenti bermain video game? iya Tidak

5. Apakah anda bermain video game sebagai cara untuk menghindari masalah atau perasaan negatif? iya Tidak

6. Pernahkah anda berbohong kepada keluarga atau teman tentang seberapa banyak anda bermain video game? iya Tidak

7. Apakah anda pernah mengambil video game milik teman anda atau dari sebuah toko atau mengambil uang seseorang untuk membeli video game? iya Tidak
8. Apakah kadang-kadang anda melewatkan tugas dirumah untuk bermain video game lebih banyak? iya Tidak
9. Apakah kadang-kadang anda melewatkan tugas dari perkuliahan/PR atau tugas yang lainnya untuk bermain video game lebih lama? iya Tidak
10. Apakah anda pernah melakukan pekerjaan dengan buruk di tempat tugas, pada waktu ujian, atau saat tugas-tugas sekolah karena anda terlalu banyak menghabiskan waktu untuk bermain video game? iya Tidak
11. Pernahkah anda membutuhkan teman atau keluarga untuk memberikan anda lebih banyak uang karena anda telah menghabiskannya terlalu banyak uang anda sendiri untuk permainan video game, software game, atau biaya untuk permainan game internet? iya Tidak

LAMPIRAN 4

LEMBAR TES PENELITIAN

Instruksi Pengerjaan Tes :

Bagian A

Test A terdapat beberapa lingkaran di halaman ini. Silakan mengambil pena/alat tulis lainnya dan tarik garis dari satu nomor ke nomor berikutnya secara berurutan. Mulai dari nomor 1, lalu ke nomor 2, lalu ke nomor 3, dan seterusnya. Cobalah untuk tidak mengangkat alat tulis yang digunakan saat anda berpindah dari satu nomor ke nomor berikutnya. Kerjakan secepat dan seakurat mungkin.

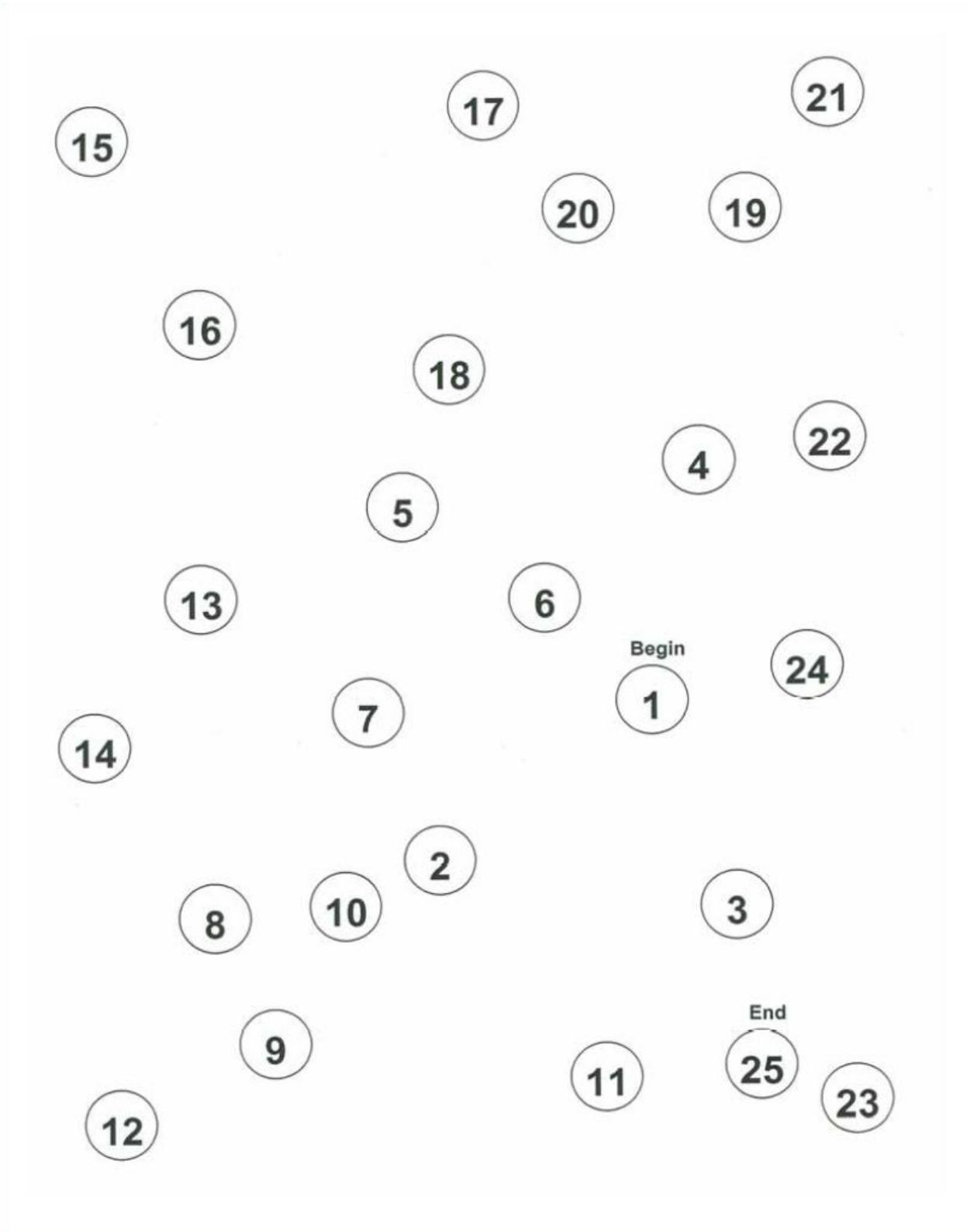
Jika terjadi kesalahan seperti anda berada di nomor yang salah maka anda dapat mengulanginya dari awal. Tulislah waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan tes ini.

Bagian B

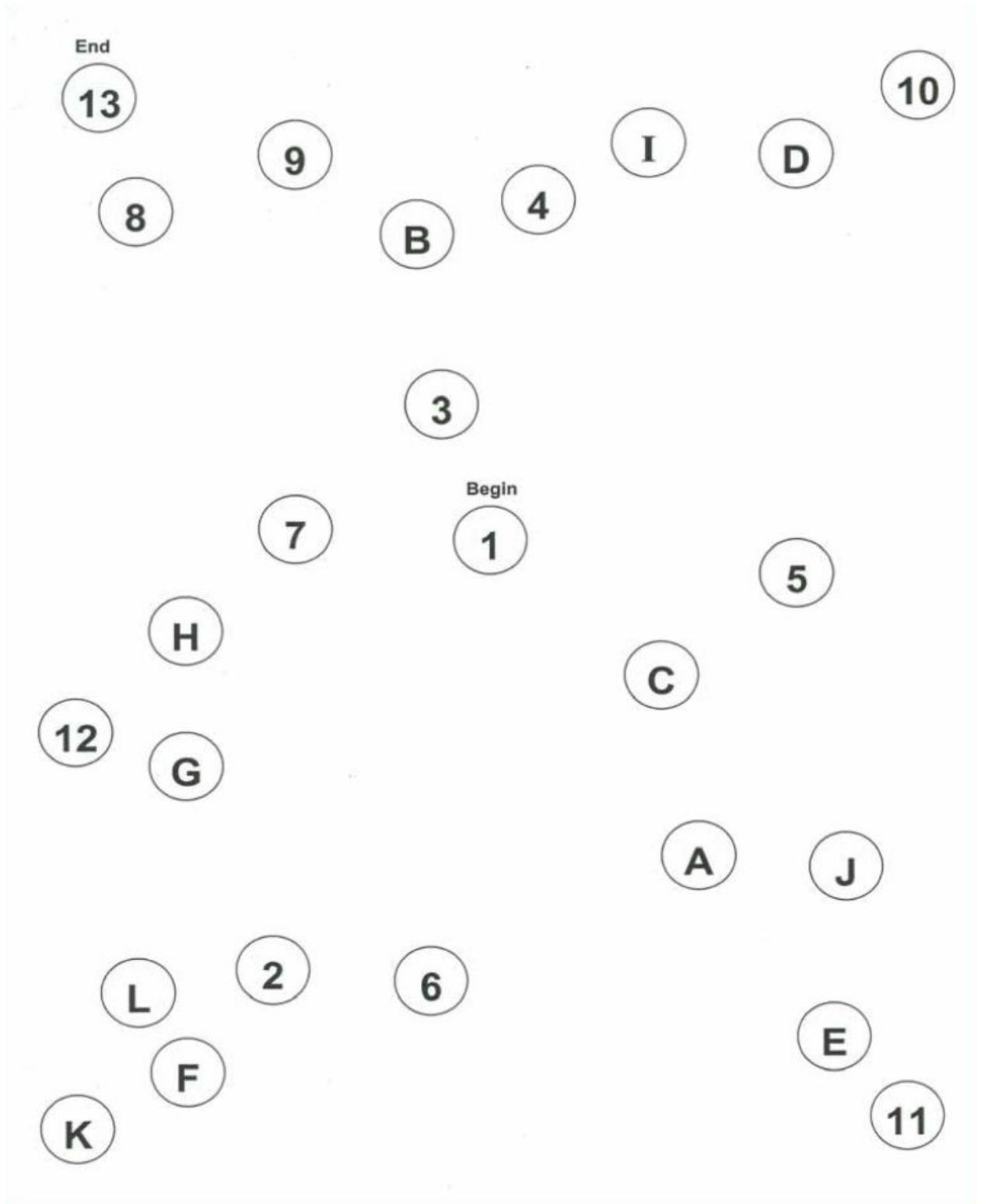
Test B terdapat beberapa lingkaran angka dan huruf di halaman ini. Ambilah pena /alat tulis lainnya dan buatlah garis, bergantian di antara nomor dan huruf seperti mulai di nomor 1 lalu kemudian menuju ke huruf A, lalu ke nomor 2, lalu ke huruf B, dan seterusnya. Cobalah untuk tidak mengangkat alat yang digunakan saat anda berpindah dari satu angka atau huruf ke angka atau huruf berikutnya. Kerjakan secepat dan seakurat mungkin.

Jika terjadi kesalahan seperti anda berada di nomor atau huruf yang salah maka anda dapat mengulanginya dari awal. Tulislah waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan tes ini

Test A



Test B



LAMPIRAN 5

DOKUMENTASI PENELITIAN





DAFTAR RIWAYAT HIDUP

A. Data Pribadi

1. Nama : Irwan Prakarsa
2. NIM : 405130040
3. Jenis Kelamin : Laki-laki
4. Tempat, Tanggal Lahir : Jakarta, 19 April 1995
5. Agama : Buddha
6. Status : Belum Menikah
7. Pendidikan Terakhir : SMA
8. Alamat : Jl. Kapuk Raya Gg. Las no.44
9. Telp/Hp : 082112484049
10. Email : bahamut8888@gmail.com

B. Riwayat Pendidikan

1. 2000 - 2001 : TK Sejahtera Jakarta
2. 2001 - 2007 : SD Esti Bakti Jakarta
3. 2007 - 2010 : SMP Esti Bakti Jakarta
4. 2010 - 2013 : SMA Chandra Kusuma Jakarta
5. 2013 – Sekarang : Universitas Tarumanagara Jakarta