

DAFTAR PUSTAKA

Adelheid, A. (2015). Website No. 1 Cara Mudah: Bikin Website dan Promosi ke SEO. Yogyakarta. Penerbit: MediaKom.

Aristi, G. (2014). Perbandingan Algoritma Greedy, Algoritma Cheapest Insertion Heuristics dan Dynamic Programming Dalam Penyelesaian Travelling Salesman Problem. *Paradigma-Jurnal Komputer dan Informatika*, 16(2), 52-58.

Asropudin, P. (2013). Kamus Teknologi Informasi Komunikasi. Bandung: Titian Ilmu. ISBN: 978970272927.

Cambridge Advanced Learner's Dictionary. (2003). United Kingdom: Cambridge University Press.

Connolly, T. M., & Begg, C. E. (2014). Database systems: a practical approach to design, implementation, and management. Pearson Education.

Debby, B., Beng, J. T., & Wasino, W. (2018). Itinerary Wisata Boyolali-Solo-Klaten. *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*, 6(1), 22.

Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2013). Systems analysis and design. John Wiley & Sons.

Dian. (2013). Algoritma Optimasi untuk Penyelesaian Travelling Salesman Problem (Optimization Algorithm for Solving Travelling Salesman Problem). *Jurnal Transformatika. Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Semarang. Volume 11, No.1, Juli 2013.*

Dyta, Sutojo. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Anak Untuk Mengenal Bentuk dan Warna BENDA. Skripsi, Program Studi Teknik, Informatika-S1 Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.

Elmasri, R., & Navathe, S. B. (1989). Fundamentals of Database Systems. NewYork: Addison Wesley.

Fandeli, C. Muhklison (2000.) Pengusahaan Ekowisata. Fakultas Kehutanan. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.

Gane, C., & Sarson, T. (1979). Structured Systems Analysis: Tools and Techniques. NJ: Prentice Hall.

Geografi dan Topografi Kabupaten Semarang. (25 April 2010). Diakses pada 20 Agustus 2018, dari Website infoSemarang : <http://informasi-semarang.blogspot.com/2010/04/geografi-dan-topografi-kabupaten.html>

Hartono, Jogiyo (2005). Pengenalan Komputer. Andi Offset, Yogyakarta.

Indonesia Travelling Plan. (2016). Survei Travelling Plan 2016. Diakses pada 20 Agustus 2018, dari <https://blog.jakpat.net/indonesia-travelling-plan-2016-survey-report/>

Ismayanti. (2010). Pengantar Pariwisata. Jakarta: Grasindo.

Irawan, Koko. (2010). Potensi Objek Wisata Air Terjun Serdang Sebagai Daya Tarik Wisata Di Kabupaten Labuhan Batu Utara. Kertas Karya. Program Pendidikan Non Gelar Pariwisata. Universitas Sumatera Utara.

Kajian Data Pasar Wisatawan Nusantara. (2017). Badan Pusat Statistik & Kementerian Pariwisata.

Khan, M. E. (2011). Different approaches to black box testing technique for finding errors. *International Journal of Software Engineering & Applications*, 2(4), 31.

Kristanto, A. (2011). Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Gava Media.

L. Binus. Bab 2 Landasan Teori. Diakses pada 16 Desember 2018, dari <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2DOC/2012-1-00007-SI%20Bab2001.doc>.

Ladjamudin, A. B. B. (2013). Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Muljadi, A. J. (2009). *Kepariwisata dan Perjalanan*. Rajawali Press.

Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.

Munir, R. (2004). *Algoritma Greedy*. Departemen Teknik Informatika Institut Teknologi Bandung.

Nuriata. (2014). *Perencanaan dan Pelaksanaan Perjalanan Wisata, Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.

Pembinaan, T. P. K. P. (1989). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*.

Perry, W. E. (2007). *Effective methods for software testing: Includes complete guidelines, Checklists, and Templates*. John Wiley & Sons.

Profil Kabupaten Semarang. (2018). Diakses pada 20 Agustus 2018, dari Wikipedia:
https://id.wikipedia.org/wiki/Kabupaten_Semarang

Profil Kota Semarang. Diakses pada 20 Agustus 2018, dari Website Resmi Pemerintahan Semarang Kota:
<http://www.semarangkota.go.id/main/menu/11/profil-kota-semarang/profil-kota>

Profil Kota Semarang. (2018). Diakses pada 20 Agustus 2018, dari Wikipedia:
https://id.wikipedia.org/wiki/Kota_Semarang

Profil Kota Surakarta. (2018). Diakses pada 22 Agustus 2018, dari Wikipedia:
https://id.wikipedia.org/wiki/Kota_Surakarta

Profil Kabupaten Wonogiri. (2018). Diakses pada 22 Agustus 2018, dari Wikipedia:
https://id.wikipedia.org/wiki/Kabupaten_Wonogiri

Profil Kabupaten Wonogiri. Diakses pada 22 Agustus 2018, dari Website Resmi Pemerintahan Kabupaten Wonogiri :
http://www.wonogirikab.go.id/web/kontent/68/profil_wilayah

Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.

Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2011). *Systems Analysis and Design in A Changing World*. Cengage Learning.

Shelly, G. B., & Rosenblatt, H. J. (2012). *Systems Analysis and Design*. Thomson Course Technology.

Shi, M. (2010). *Software functional testing from the perspective of business practice*. Computer and Information Science.

Sihite, Richard. (2000). *Tourism Industry (Kepariwisataan)*. Surabaya: SIC.

Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Web*. Penerbit Andi.

SK.MENPARPOSTEL No.: KM. 98 / PW.102 / MPPT-87

Sugiyono, P. Dr. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.

Sukanto, R. A., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.

Sururudin. (21 Maret 2009). *Data Koordinat Lintang dan Bujur Tempat*. Diakses pada 22 Agustus 2018.

Sutarman, B. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Suyitno (2001). *Perencanaan Penyusunan Paket Wisata*. Bandung: Kanisius.

Undang-Undang, R. I. (1990). No. 9 Tahun 1990. *Tentang Kepariwisataan*.

Undang-Undang, R. I. (2009). No. 10 Tahun 2009. *Tentang Kepariwisataan*.

UNWTO. 2016. Diakses pada 3 Oktober 2018, dari website United Nations World Tourism Organization (UNWTO): <http://www2.unwto.org/content/why-tourism>